



В И К К А

# Дни Моура

Природная магия. Часть I. Народные традиции, мудрость фей, магия трав



ВЕСЬ

Андрей  
GERASIM

МАГИЯ В РЕАЛЬНОМ МИРЕ.  
ПРАКТИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО

Ноябрь 2001 г.- декабрь 2004 г.

Посвящение

Посвящаю эту книгу всем ведьмам,  
оборотням, демонам и иным существам,

что вдохновили меня на ее написание.

Особенно:

Анастасии – dea

Ольге – Blak c@t

Елене – Elaneor, Priestess of star

Светлане - LANA, ее дочери Яне

Екатерине - Catty Boss

Ирине - Polina

Виктории- Elilia

Вере, Татьяне

Татьяне - Squally

Александрe – Witch

Эльвире – Gerl\_Sputter

Аннам, Кристине, Инге, Алёнам

Анастасии - Nenastya

Юлии - Luna

Ольге - Olga

Александрe - Chordeva

Виктории – missviki, звездная

охотница

Алире

Ольге - Хельге

Наталье – небесауа

Наталье – ребёнок

Елене - Pantera

Марине - mari

## **Содержание:**

3	Содержание	
	Введение	6
	1.Магия	
7		
	1.1. Что такое магия	
8		
	1.2. Безопасность при использовании магии	9
	1.3. Правила магических действий	12
13		
	1.4. Законы магии	
	1.5. Проявления магии:	
17		

19	1.5.1. Телекинез
20	1.5.2. Телепортация
22	1.5.3. Телепатия
23	1.5.4. Левитация
24	1.5.5. Биолокация
26	1.5.6. Предвидение
29	1.5.7. Защитное
32	1.5.8. Боевое
36	1.5.9. Сексуальное
40	1.5.10. Лечение
мира	1.5.11. Изменение параметров
	41

1.5.12. Управление погодой	42
1.5.13. Магические знаки на теле	43
1.5.14. "Примагничивание" металлических предметов к телу	45
1.6. Обучение магии	46
1.6.1. Начало обучения	46
1.6.2. Учитесь чувствовать	48
1.6.3. Учитесь думать	49
1.6.4. Учитесь сомневаться	50
1.6.5. Учитесь действовать	51
1.6.6. Учитесь ждать	52

1.6.7. Личное и общественное	
53	
1.6.8. Борьба со страхами	
54	
1.6.9. Поиск информации	
55	
1.7. Энергия для занятия магией	56
1.8. Подзарядка энергией	
58	
1.9. Время для занятия магией	59
1.10. Книга и магия	
60	
1.11. Факторы, влияющие на магический дар	61
1.12. Сон	62
1.13. Астрал	
64	
1.14. Магия чисел	
65	

1.15. "Параллельные"	
миры	66
1.16. Возникновение магических	
эффектов при массовых	
мероприятиях	67
1.17. Магические ритуалы	
68	
1.18. Правила магических	
поединков	70
1.19. Снятие проклятий, сглаза и	
порчи	71
1.20. Изгнание вселившихся духов и	
демонов	75
1.21. Управление поведением	
людей	77
1.22. Сканирование или	
"Скан"	78
1.23. Дети и магия	
79	
1.24. Магические существа	
80	

1.24.1. Оборотни	
82	
1.24.2. Полуведьмы- полуоборотни	84
1.24.3. Ведьмы	
85	
1.24.4. Вампиры	
86	
1.24.5. Полулюди- полудемоны	88
1.24.6. Демоны	
90	
1.24.7. Боги	
93	
1.25. Магические амулеты	
94	
1.26. Магические жезлы и волшебные палочки	95
1.27. Правила составления заклинаний	96
1.28. Классификация заклинаний	98

1.29. Взаимоотношения с другими магами	99
1.30. Инициация ведьмы	100
1.31. Мужчина и женщина в магии	102
1.32. Душа	107
1.33. Физиологические изменения в магах	108
2. Наука и магия	109
2.1. Электроника и магия	110
2.2. Телефон и магия	111
2.3. INTERNET и магия	112
2.4. Телевидение и магия	113
2.5. Использование магии для предтвращения	

катастроф и терактов	
114	
3. Классификация магов	
116	
4. Советы	
120	
4.1. Как не стать жертвой шарлатанов и мощенников	120
4.2.Советы молодой ведьмочке	123
5. Магия и бизнес	
125	
5.1. Магия и мелкий бизнес	125
5.2. Магия и крупный бизнес	126
5.3. Магия и деньги	
127	
Заключение	
128	

## ВВЕДЕНИЕ

Данная книга является отражением моего опыта практического использования магии в этом мире. Она не претендует на полноту сведений.

Надеюсь, она поможет вам избежать ошибок и сохранит вам жизнь и здоровье.

Внимание!!! В первый год обучения магии гибнет или получает серьезные моральные, психические и физические травмы более трети молодых магов и велшебниц. Половина всех начинающих магов гибнет или получает невосстановимые травмы течение первых трех лет активных занятий. Каждые два из трех, серьезно занимающихся магией, не доживают до своего максимального биологического возраста. Подумайте, надо ли вам так рисковать

Я разрешаю использовать данный текст для бесплатного распространения.

Использование данного текста для получения выгоды без согласования с автором наказывается по законам магии.

При цитировании ссылка обязательна.

Ищу ученицу - любую достаточно смелую девушку, не имеющей явной склонности к чисто белой или чисто черной магии, желающую обучаться серой магии. Возраст от 16 лет, проживающую в Москве или ближайшем подмосковье.

# 1.Магия

## 1.1.Что такое магия?

Магия - это проявление неизвестных пока законов природы, которые наука не может объяснить.

Наука занимается периодическими событиями и поэтому объяснить проявление большинства магических способностей не в состоянии и никогда не сможет, если не изменится качественно.

Каждая наука произошла от того или иного раздела магии, но часть разделов так и не стала наукой. Поэтому магия гораздо обширнее, чем все науки, вместе взятые.

Проявлениями магии является телекинез, телепортация, левитация и т.д. и т.п.

Магия - лишь средство достижения какой либо цели. Она не имеет цвета. Все зависит от цели и от человека, использующего магию. Сама магия не более опасна, чем обычный нож.

Но так как большинству обязательно нужен цвет - то считайте магию серой. Этот цвет включает все остальные цвета.

Вера во что-либо всегда повышает положительный результат и снижает отрицательный.

Неверие очень сильно снижает положительный результат и почти не влияет на отрицательный.

Поэтому если вы не верите в магию, то это не значит, что вы защищены от сглаза, порчи, проклятий итд.

Магия основана на энергии, выделяемой при колебаниях.

Колебания можно вызывать речью (важны не сами слова, а именно колебания, которые они вызывают. Поэтому часто не работают слова, произнесенные неправильно или с акцентом), движениями частей тела или всем телом или мыслью. Но после получения энергии ее необходимо обязательно направить.

## 1.2.Безопасность при использовании магии

Не пытайтесь использовать магию, если вы устали, болеете, голодны или испытываете жажду. Конечно, если не стоит вопрос жизни и смерти.

Постоянное использование магии лицами, не достигшими 21 года нежелательно. До достижения этого возраста слишком мал запас энергии и легко можно истратить его большую часть. Это приведет к слабости, болезни, потере магического дара, либо смерти.

Поэтому до 11 лет магию можно использовать только для спасения жизни. До 14 лет только в экстренных случаях.

После 14 лет просто не слишком часто пользуйтесь магией.

При использовании магии необходимо точно указывать цель заклинания и что именно оно должно с целью сделать.

Цель может быть одиночная и групповая. При групповой цели очень легко истратить запас энергии. Поэтому старайтесь не

использовать заклинания по групповым целям. Расстояние до цели играет определенную роль. Но при нынешнем развитии техники эта роль существенно ниже, чем до массового применения электричества. Ведь телефон, интернет и электрические провода есть почти везде.

Сначала думайте, а потом делайте. Этот принцип верен всегда и везде. Магия – лишь одно из средств достижения цели. Другие средства могут оказаться гораздо лучше.

Четко представьте свою цель, а потом используйте заклинание. Старайтесь, что бы вас в этот момент не отвлекали.

Заклинание обязательно должно быть завершено или иметь определенное время действия.

После использования магии необходимо восполнить запас энергии. Самый простой способ - просто, что-то съесть или выпить.

Выясните, что именно хорошо восполняет именно вашу энергию.

Это может быть шоколад, кофе или еще что-то. Держите это всегда под рукой. Это может спасти вам жизнь.

Учтите, что потеря энергии начинает ощущаться примерно через 5 мин после использования магии.

Не забывайте про магическую защиту. Всегда думайте сначала о защите, а потом о нападении. Противник может направить ваше же заклинание обратно в вас. И отбить его гораздо сложнее.

Любой человек обладает определенной защитой от магического воздействия. Болезнь, голод, холод, жажда и т.д. ее ослабляют.

Упорное занятие, каким либо делом ее усиливает. Имеется в виду занятие разума: обдумывание проблемы, решение задачи, подготовка к экзамену и т.д.

При касте заклинания используется все тело, а не только голова и руки. Старайтесь, чтобы одежда позволяла свободно двигаться и не содержала слишком много металла. Именно поэтому маги не носят броню, а не потому, что они слабые физически.

На руках не должно быть металлических предметов, которые не используются для магии в данный момент.

Обязательно снимите часы. Они все равно остановятся при использовании магии. А могут и все испортить.

Если вы плохо контролируете свой магический дар, то держитесь подальше от электронных приборов. Они очень чувствительны к неконтролируемым выбросам магической энергии.

Магия работает через любую линию связи: телефон, интернет, книга фото, телевизор, радио, просто провода. Помните об этом.

Дети очень чувствительны к магии. Старайтесь при них ее не применять. Они часто все повторяют. А это смертельно опасно для них. Использование магии детьми до 11 лет недопустимо. Только в критических ситуациях. Шанс смертельного исхода слишком велик.

Старайтесь записывать свои достижения и ощущения.

Это поможет вам и вашим детям.

Не нарушайте законов магии.

Не говорите прямую ложь и всегда выполняйте договор.

Учтите, что всегда есть тот, кто сильнее вас.

По возможности храните свой дар в тайне. Обычные люди не всегда правильно на него реагируют.

Если вы общаетесь на тему магии, то убедитесь, что правильно друг друга поняли. Слишком много терминов обозначающих почти одно и то же.

Старайтесь быть спокойными и не доводить дело до конфликтов.

Но если конфликт уже произошел и нет возможности его избежать, то идите до конца. Желательно не вашего. Старайтесь гасить конфликт в самом начале. Когда он разрастется, без потерь уже не обойтись. Если существует угроза вашей жизни, то врагов лучше уничтожить.

Ваша жизнь гораздо ценнее для вас. Правда, если вы окажетесь неправы, то вас накажут.

Верьте своим предчувствиям - они редко обманывают.

Не стыдитесь своего дара. Он нужен не только вам, но и другим людям. Но вы не обязаны использовать дар только для других. Вы не раб. Старайтесь помогать людям, но не в ущерб для себя.

Дар имеют очень многие девушки (возможно даже все) и очень мало мужчин. В магии слишком большую роль играют чувства. Поэтому развивайте их и доверяйте им.

Не забывайте элементарные меры безопасности - не раскидывайте свои ногти и волосы где попало. Не дарите свои

фотографии (особенно черно-белые и не электронные) незнакомым людям (хотя это менее опасно). Да и обычная техника безопасности все же не зря придумана.

Аккуратнее со своими желаниями. Все ваши сильные желания будут сбываться, но вы потом можете пожалеть об этом.

Заранее готовьтесь к датам, связанным с магией.

Таким как полнолуние, равноденствие и др.

Не забудьте Вальпургиеву ночь (с 30 апреля на 1 мая). В эту ночь особенно сильна магия. Ночь на Ивана Купалу (с 6 на 7 июня) обязательно проведите с представителем противоположного пола. Желательно в лесу или на озере. Если это невозможно, то хотя бы поговорите по телефону или интернету. Это может спасти вам жизнь. Также не забывайте о Хеллоуине (ночь с 31 октября на 1 ноября).

Любой начатый ритуал должен быть завершен. Если он прервался по какой либо причине, то постарайтесь как можно быстрее его завершить. Чем больше энергии используется и сложнее ритуал - тем печальнее последствия его прерывания.

Если вы обладаете большим запасом энергии, то вы можете повредить чувствительным существам. Избегайте соприкосновения ваших рук от кончиков пальцев до локтя с их кожей. Также следует избегать неподготовленных соприкосновений головой.

Не стоит читать заклинание для остановки действия кого либо без защитного круга, амулета или поля. Иначе можно растаять не только со здоровьем.

Осторожнее с поцелуями в губы. Вы можете создать магическую пару с абсолютно неподготовленным партнером. Это может погубить вас обоих.

Избегайте употребления слов "досвидания" – это может привести к свиданию с человеком против его воли. Обстоятельства могут заставить его снова встретиться с вами. Употребляйте нейтральное "пока" или другие слова.

Благодарите только тех, кто действительно оказал вам серьезную услугу и вы готовы ему оказать свою услугу. Поэтому слова "спасибо" и "благодарю" не стоит употреблять часто. Т.к. сказав эти слова, вы обязуетесь оказать некую услугу вашему слушателю.

Слово “бесплатно” означает буквально “бес платит”. Поэтому всегда, после оказания вам или вами магических услуг, просите или отдавайте некую плату. Это может быть и небольшая сумма, скажем 1 р., если у человека нет денег, и продукты или ответная услуга. Сумма должна быть достаточной и существенной для того, кому оказали услугу. Если вы богаты – не стоит жадничать. Высшие силы всегда найдут возможность взять плату. Бесплатный сыр есть только в мышеловке.

### 1.3.Правила магических действий

При использовании магических ритуалов и осуществлении любых магических действий необходимо соблюдать определенные правила.

Все магические действия и ритуалы проходят в 3 этапа.

1-й этап – ПОДГОТОВКА

2-й этап – ДЕЙСТВИЕ

3-й этап – ЗАВЕРШЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ

При ПОДГОТОВКЕ необходимо решить, какое именно действие Вы собираетесь совершить. Собрать необходимую информацию, компоненты и ингредиенты, набрать энергию, составить план действия, подготовить место проведения и подготовиться морально, физически и ментально. Этот этап может занимать время от секунд до нескольких лет. Чаще всего именно от этого этапа зависит безопасность осуществления действия.

При ДЕЙСТВИИ собственно осуществляется использование магической энергии и ингредиентов и получается определенный результат. При этом не стоит отклоняться от заранее намеченного плана, иначе последствия могут быть непредсказуемыми. Прерывать действие до его окончания недопустимо. Этот этап обычно занимает от долей секунд до нескольких суток.

При ЗАВЕРШЕНИИ ДЕЙСТВИЯ происходит прекращение магического действия, возвращение уровня используемой энергии до нормальной величины, изменение защиты места проведения и личной защиты до обычного состояния, сброс отрицательной энергии. Нельзя пропускать этот этап, как это часто делают

начинающие волшебники. Этот этап занимает от нескольких секунд до нескольких суток.

Неправильные действия на любом этапе или пропуск любого из этапов приводит к серьезным последствиям как для мага, так и для окружающего его мира и людей.

#### 1.4.ЗАКОНЫ МАГИИ

Их не стоит заучивать. Это бессмысленно. Они требуют понимания. Именно поэтому большинство из них нерасшифровано подробно.

##### 1.ЗАКОН ДОБРОВОЛЬНОСТИ.

Решение стать магом (ведьмой) или отказаться от магических способностей принимается только добровольно и самостоятельно. Также добровольно и самостоятельно принимается решение о выборе черной, темной, серой, светлой или белой магии. Высшие силы лишь направляют, но не заставляют выбрать один из путей.

##### 2.ЗАКОН ПЛАТЫ

Ничего нельзя достичь или приобрести не затратив определенных усилий и ресурсов. Плата может быть различной: энергия, деньги, время, личная жизнь, душа и др. Это самый важный закон. Необходимо соизмерять затраченное и приобретенное.

##### 3.ЗАКОН ЗАЩИТЫ

Каждый человек, обладающий магическим даром, а также предметы, принадлежащие ему, его близкие и его жилище, находится под защитой некой высшей силы.

Как называть – ангел хранитель, бог, удача, просто сила – это неважно.

Поэтому причинение любого вреда человеку с даром наказывается адекватно проступку. Да и причинить ему вред гораздо сложнее.

Поэтому не слишком огорчайтесь, если у вас что-то все же украли и вас оскорбили или еще как-то причинили ущерб. Обидчик будет обязательно наказан и без вашего участия. Но можно добавить и от себя парочку заклинаний.

Наказание последует неотвратно, но не всегда мгновенно.

Сила и скорость наказания зависит от важности вашей роли для этой силы и ее возможностей. Наказывается кража, нападение и угроза нападения (ругательство в адрес мага или ведьмы является нападением и он (она) вправе ответить боевым заклинанием)

#### 4.ЗАКОН КЛЯТВЫ

Любая клятва или обещание, данное вами или вам, **ОБЯЗАТЕЛЬНО** к исполнению. Поэту трижды подумайте, прежде чем клясться. И правильно сформулируйте клятву.

Неисполнение договора, нарушение клятвы и ложь, приводящее к разрушению вашей внутренней вселенной, наказуемо.

Вы не сможете не исполнить договор или нарушить клятву, но и вас не смогут обмануть.

Аккуратнее с этим правилом. Лишиться дара очень неприятно.

#### 5.ЗАКОН ЗНАНИЯ.

Понимание дает контроль. Чем больше известно об объекте, тем проще им управлять. Знание-это власть.

#### 6.ЗАКОН САМОПОЗНАНИЯ.

Маг, не имеющий знания о себе, не сможет получить знание о других существах и объектах. В первую очередь познай себя.

Чем больше ты познаешь себя, тем лучше ты познаешь окружающий

Тебя мир и сильнее сможешь влиять на него.

#### 7.ЗАКОН ПРИЧИНЫ И ЭФФЕКТА.

Точно тоже действие, произведенное при точно таких же условиях, приведет к точно такому же результату. Поэтому мало кто сможет отказаться от проверенного временем ритуала.

#### 8.ЗАКОН СИНХРОНИЗАЦИИ

Два и более событий, случающихся одновременно - это более чем совпадение. Очень редко одни события происходят изолированно от других. Это всегда не чистая случайность.

#### 9.ЗАКОН АССОЦИАЦИИ

Если объекты имеют общие элементы, то они взаимодействуют через эти элементы. Управляя элементами одного объекта, можно управлять элементами другого объекта.

#### 10.ЗАКОН ПОДОБИЯ.

Наличие качеств физического или ментального образа объекта

обеспечивает контроль над ним. Обладая моделью цели можно получить власть над целью и осуществлять любое воздействие на нее.

#### 11.ЗАКОН СОПРИКОСНОВЕНИЯ.

Объекты, бывшие друг с другом в физическом или ментальном контакте, продолжают взаимодействовать и после разъединения. Обладание частью объекта (кровь ,волосы идр) дает лучшую контактную связь.

#### 12.ЗАКОН ИМЕНИ.

Знание полного и истинного имени объекта или процесса дает контроль над ним. Знание ИСТИННОГО имени означает, что вы получили полное знание его природы. Знание обычного имени или названия обекта дает лишь частичный контроль над ним.

#### 13.ЗАКОН СИЛЫ СЛОВА.

Существуют слова, способные изменить внутреннюю и внешнюю реальность того, кто их произносит. Их сила может заключаться как в звучании, так и в значении.

#### 14.ЗАКОН ПЕРСОНИФИКАЦИИ.

Любой феномен можно считать живым и он может иметь личность. Это может быть смерч, огонь и др.

#### 15.ЗАКОН ОБРАЩЕНИЯ ВНУТРЕННИЙ

Можно установить связь между процессами внутри и снаружи себя, вызвав внутренний процесс во имя установления связи.

#### 16.ЗАКОН ОБРАЩЕНИЯ ВНЕШНИЙ

Можно установить связь между процессами внутри и снаружи кого-либо, вызвав внешний процесс во имя установления связи.

#### 17.ЗАКОН ИДЕНТИФИКАЦИИ

Можно через максимальную идентификацию с себя с другим объектом действительно стать этим обектом вплоть до обладания его знаниями и манипулирования его силой. Но при этом можно так и не стать самим собой после окончания сознательной идентификации.

#### 18.ЗАКОН ЛИЧНОЙ ВСЕЛЕННОЙ.

Любое существо свободно и способно создать свою собственную вселенную, которая никогда не будет полностью

идентична вселенной другого существа. Так называемая реальность- это совокупность мнений существ об их собственных вселенных и вселенных других существ.

#### 19.ЗАКОН БЕСКОНЕЧНОСТИ ВСЕЛЕННЫХ.

Абсолютное число вселенных, в которых были бы отражены все возможные комбинации феномена - это бесконечность.

Возможно ВСЕ, хотя некоторые вещи более вероятны, чем другие.

#### 20.ЗАКОН ПРАГМАТИЗМА.

Если спектр убеждений позволяет существу выжить и достичь

Цели, то такие убеждения (поведение) верны. То, что работает, верно. Но то, что не срабатывает, не обязательно неверно. Возможно просто не созданы подходящие условия.

#### 21.ЗАКОН ИСТИНЫ И ЛЖИ.

Можно нарушить истину, если это необходимо для понимания или действия в специальной ситуации и это не приведет к краху личной вселенной.

#### 22.ЗАКОН СИНТЕЗА.

Синтез двух и более противоположных спектров дает новый спектр, который будет истиннее каждого из исходных. Это не копромисс, а что-то новое и большее

#### 23.ЗАКОН ПОЛЯРНОСТИ.

Любой спектр данных может быть разделен по крайней мере на две противоположности, каждая из которых будет содержать суть другой внутри себя.

#### 24.ЗАКОН ПРОТИВОПОЛОЖНОСТИ.

Противоположный спектр содержит информацию о другом спектре, те располагает информацией о том, чем сам не является. Контролирование противоположного спектра позволяет контролировать искомый спектр.

#### 25.ЗАКОН ДИНАМИЧЕСКОГО БАЛАНСА.

Чтобы выжить и иметь силу, нужно поддерживать каждый аспект своей вселенной в соответствии с динамическим балансом любого другого аспекта вселенной.

#### 26.ЗАКОН ИЗВРАЩЕНИЯ.

Если что-либо может развиваться неправильно, оно так и будет делать, причем на наиболее раздражающий манер.

Нравится нам это или нет, но природа имеет право на чувство юмора.

#### 27.ЗАКОН ЕДИНСТВА.

Любой феномен существования связан прямо или косвенно с любым другим в прошлом, настоящем и будущем.

Поэтому изменение любого феномена требует усилий не только в настоящем, но и в прошлом и будущем. Придется изменять и его связи.

#### 28.ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ МАГИЧЕСКОЙ ЭНЕРГИИ

Чем быстрее наступает эффект заклинания, тем больше энергии необходимо затратить для достижения того же эффекта.

Произведение затрат магической энергии на величину времени срабатывания заклинания есть величина постоянная.

#### 29.ЗАКОН НЕОПРЕДЕЛЕННОСТИ

Ни одно событие не может быть предсказано с абсолютной точностью одним предсказателем. Либо абсолютно точная дата будущего события, либо абсолютно точное место будущего события и его обстоятельства. Одновременно и то и другое абсолютно точно предсказать невозможно. Всегда существует определенная погрешность. Чем больше точность определения даты будущего события, тем меньше точность определения места будущего события и его обстоятельств, и наоборот.

#### 30.ЗАКОН ТОЧНОСТИ ПРЕДСКАЗАНИЙ

Только группа предсказателей может АБСОЛЮТНО точно предсказать событие, если предсказания будут одновременными и независимыми. Группа должна состоять не менее чем из 3 предсказателей примерно равной силы. Оптимальное число 5-7

#### 31.ЗАКОН ИЗМЕНЕНИЯ ПРЕДСКАЗАННОГО БУДУЩЕГО

Изменить предсказанное будущее способен лишь тот, кто знает о предсказании. Это либо сам предсказатель, либо тот, кто абсолютно ему доверяет

### 1.5.Проявления магии.

Проявления магического дара очень много. И если с явными: телекинез, телепортация, левитация все более менее ясно, то вот с неявными...

Обратите внимание если:

-Вам постоянно везет

-При приближении к электронным приборам они, либо начинают барахлить, либо, наоборот, начинают лучше работать и это происходит постоянно.

-вам часто снятся вещие сны

-вы чувствуете чувства других

-вы можете лечить руками

-вы постоянно реагируете на опасность до ее возникновения

-вы заранее знаете о большинстве событий

-на вас странно реагируют животные

-у вас изменяется цвет глаз

-ваши глаза светятся в темноте

-тот, кто сделает вам плохо, всегда бывает чем-то наказан

-на черно-белой фотографии у вас странные зрачки или их несколько

-у вас на теле странные знаки

-вашу бабушку или вас часто называют ведьмой

-странные легенды вашей семьи

-когда вы идете по улице, то фонари сначала гаснут, а потом загораются снова

-вам необходимо, чтобы дверь была обязательно закрыта и вас раздражает открытая дверь. Либо дверь была всегда открыта и вас раздражает закрытая дверь.

-некоторые говорят, что от ваших рук исходит странное тепло

-когда вы приближаетесь к работающему радиоприемнику или телевизору, то возникают активные помехи

-вы чувствуете, включен ли электронный прибор

Это означает, что у вас есть магический дар.

Конечно, чтобы его сила росла, его надо тренировать.

Если вы вдруг почувствовали странную энергию идущую на вас, то засекуте направление, измените свое местоположение и снова засекуте направление. Таким образом, вы вычислите источник.

Сигнал можно чувствовать на дистанции в несколько километров, если источник магической энергии достаточно сильный. Обычно в

толпе таким образом можно определить людей, имеющих магический дар.

Так же у других людей можно определить наличие дара, если приблизить руку в район копчика. Вы почувствуете странное тепло.

Тепло можно почувствовать и в районе половых органов, но оно слабее.

Из дома или квартиры где живет сильный маг или ведьма исчезают тараканы, но появляются пауки. Тараканы очень чувствительны к сильным проявлениям магии в любой форме.

### 1.5.1.Телекинез

Телекинез - это явление переноса одного или нескольких предметов в другое место без явного использования обычных сил.

Вам достаточно посмотреть, скажем, на спичку и она сдвигается.

Очень полезный дар. Смотреть необязательно глазами. Обычно вы просто мысленно представляете предмет и направление его движения. Часто при этом вы вскидываете руку, чтобы направить предмет, либо остановить его. Для телекинеза требуется очень много энергии, не забудьте потом ее восполнить.

При использовании телекинеза возникают ультразвуковые колебания большой мощности, которые и передвигают объект. При этом часть энергии отражается и попадает обратно в человека, который телекинезом двигает предмет. Это ЧРЕЗВЫЧАЙНО опасно. Старайтесь использовать телекинез с максимального расстояния до цели.

Используйте телекинез только в крайнем случае, когда существует явная опасность для жизни (для отклонения летящих в вас ножей, пуль, ракет и других опасных предметов)

Для отработки телекинеза лучше всего подходит маятник.

Его легко сделать из подручных предметов. Подвесьте на нитке небольшой по весу предмет. Лучше всего подходят елочные шары. Шар достаточно большой чтобы его было хорошо видно и достаточно легкий. Маятник необходимо подвесить в недоступном сквознякам и вибрациям месте, например к люстре. Можно использовать в качестве маятника и саму люстру, если она состоит из

множества подвешенных предметов. Убедитесь, что маятник неподвижен. После этого встаньте на небольшом расстоянии (0,5 - 1 м) от него и попробуйте взглядом заставить его покачнуться. Маятник должен находиться на уровне глаз. Если маятник не может одинаково раскачиваться во все стороны, то силу необходимо прикладывать в том направлении, где колебания могут быть максимальными. Сами при этом сохраняйте неподвижность и не дышите сильно.

Когда вы научитесь очень быстро приводить маятник в движение, будет необходимо увеличивать его вес или расстояние до него и начинать упражнение заново. Практиковаться можно и находясь не у себя дома, используя подвешенные брелки и другие предметы.

### 1.5.2.Телепортация

При телепортации вы мгновенно (точнее, почти мгновенно) переноситесь в другую точку пространства, иногда за тысячи километров. Это требует огромного расхода энергии. При телепортации вначале вы испытываете чувство полета, но скорость все возрастает, и вы проламываете пространство. Ощущение очень неприятное.

Вначале часть вашей энергетической оболочки достигает точки назначения. Но сами вы пока еще на прежнем месте.

Вас уже могут увидеть, но действовать вы еще не можете. В точке финиша возникает прозрачный контур вашего тела. Он начинает все более материализовываться, а в точке старта истаять и становиться прозрачнее.

Вы становитесь полностью материальны, но часть вашей энергетической оболочки еще в точке старта. Надо подождать пока она полностью переместится в точку финиша. Нельзя уходить с места финиша до этого момента. Желательно даже не двигаться.

Иначе вы растеряете часть себя и вам будет больно и неприятно. В первый момент после телепортации вы практически беззащитны

и с трудом можете двигаться. Поэтому телепортироваться нужно только в безопасное место свободное от предметов. Желательно

делать это лежа.

В месте, на котором осуществлялась телепортация, некоторое время остается магический след. В нем ощущается сильный магический холод. Не следует входить в него сразу после телепортации. Вы можете потерять часть своей энергии и атомов.

Процесс телепортации не является мгновенным и занимает несколько секунд. Если в момент телепортации в месте телепортации появится посторонний предмет, то ваши атомы могут перемешаться и привести к гибели.

Человека, начавшего телепортироваться, можно перехватить. Для этого необходимо схватить его наполненными энергией руками и он появится рядом с вами.

Телепортироваться можно не только самому, но и телепортировать кого-то еще.

Внимание!!! При телепортации с движущегося объекта момент движения сохраняется, т.е. ваша скорость относительно земли не нулевая. Не забудьте использовать одновременно левитацию и телепортируйтесь только в свободное по направлению движения место.

Для быстрого и безопасного перемещения также часто используются специальные магические порталы. Они бывают как постоянными – действуют все время, так и временными – открываются на определенное время. Обычно порталы привязаны к месту, объекту или предмету. Порталы позволяют перемещать крупные объекты и существ, не обладающих магическими способностями. Энергия потребляется в основном при открытии портала. Прохождение сквозь него почти не требует энергии.

Порталы бывают нескольких типов. Одни предназначены для физического перемещения объектов, другие только для перемещения энергии. Бывают односторонние и двусторонние.

Бывает и целая цепь порталов.

Для разрушения или нарушения работы портала нужно поместить в него какой либо предмет, желательно металлический или деревянный, или предмет с сильной магией.

Прохождение сквозь твердые предметы является более простым методом телепортации. Оно требует гораздо меньше энергии и не

так неприятно. Сначала вы левой рукой дотрагиваетесь до предмета, сквозь который намереваетесь пройти или просунуть руку. Под рукой этот предмет становится полупрозрачным. Вы надавливаете, и рука проходит как через пластилин. Вы чувствуете

сопротивление и тепло, но проходите. После того, как вы прошли сквозь предмет, дырка начинает зарастать и, через некоторое время, все станет как обычно.

Учтите, что при прохождении сквозь объект вы останавливаете электроны в атомах в определенном порядке. А атом – это в основном пустота. И вы проходите сквозь эту пустоту. Но если вы застрянете и у вас не хватит энергии, то атомы предмета и вашего тела перемешаются и вы погибнете. Будьте очень осторожны.

### 1.5.3.Телепатия

Телепатия - один из магических даров позволяющий читать мысли другого человека. В полном виде встречается очень редко.

В основном встречается в виде эмпатии - способности читать чувства другого человека. Это позволяет определять правду и ложь и предугадать действия человека.

Дар полезный, если уметь им пользоваться и научиться защищаться от чувств других людей, когда вы не хотите их читать.

Существует возможность объединения сознания двух и более людей. При этом они действуют как единое целое, но своей личности не теряют. Их магические силы возрастаю в несколько раз. Они испытывают очень приятное чувство во много раз сильнее любви.

Но найти себе такую пару невероятно сложно.

### 1.5.4.Левитация

Левитация - магический дар, позволяющий человеку летать, не пользуясь самолетом, дельтапланом, воздушным шаром итд.

Мужчинам для этого достаточно собственных сил.

Женщины обычно наделяют этим даром какой-то предмет (метла, ковер и др.) и летают на этом предмете. Но это необязательно.

Ощущения полета очень приятное. Но не забывайте о безопасности. Если у вас во время полета кончится энергия, то последствия могут быть серьезными.

Для тренировки этого дара встаньте на обычные весы и взвесьтесь. Потом поставьте ладони рук параллельно полу и представьте, что из них исходит поток энергии, который поднимает вас над землей.

Можно представить, что такой же поток исходит из стоп ног, либо из какого то предмета, находящегося при вас, либо из всего тела сразу. Как только вы зафиксируете уменьшение своего веса, то у вас начало получаться.

При частичной левитации теряется часть веса и вам легче подниматься вверх по лестнице или прыгать. На скользкой поверхности уменьшение веса приводит к снижению сцепления с поверхностью и вы можете поскользнуться.

При левитации можно нести очень небольшой дополнительный груз. Обычно не более 10 кг, чаще гораздо меньше.

В него входит одежда, обувь, недавно съеденная еда и выпитая жидкость и собственно груз. Поэтому ведьмочки обычно летают обнаженными и голодными.

#### 1.5.5.Биолокация

Биолокация - способность человека обнаруживать предметы не видимые глазом. Обычно под землей и водой. В качестве индикатора используется либо проволочная рамка, либо ветка дерева (лоза).

Поэтому этих людей называют лозоходцы.

Обычно ищат воду и клады. Рамка представляет собой либо проволоку в виде буквы «Г» и одним концом она вставляется в неплотно сжатый кулак, либо в виде  (галочки) и держат ее двумя руками.  В месте, где находится вода или клад галочка опустится вниз (или подыметя вверх, если ее перевернуть), а «Г» образная повернется к или от искомого.

Поэтому для поиска под землей используют рамку в виде галочки или ветку с развилкой, а для поиска на поверхности используют «Г» образную рамку.

Для проверки себя на наличие этого дара возьмите проволоку или металлическую спицу и согните ее в виде буквы г. Вставьте в кулак чтобы короткий конец был паралелен вашей груди и поднесите к массивному металлическому предмету (холодильник, батарея, трубы в ванной). Рамка должна повернуться либо к, либо от предмета почти на 90 градусов. Или задайте вопрос на который можно ответить да или нет.

Если вы хотите найти что-то конкретное, то перед началом поиска необходимо настроиться на объект поиска. Представьте себе его как можно более подробно.

Также рамку в виде буквы г можно использовать для получения однозначных ответов на вопросы, подразумевающие только ответы да или нет. Рамка направляется строго от себя. Если рамка держится в правой руке, то поворот налево - да, направо – нет. Если в левой руке, то зеркально наоборот, т.е. налево - нет, направо – да.

Для определения числовых ответов нужно считать количество колебаний рамки.

Также рамку можно использовать для определения направления на какой-нибудь объект или человека. Она повернется и укажет точное направление. Если объект находится вокруг вас, то рамку совершит полный поворот. Можно осуществлять поиск направления на объект привязываясь к точке на карте. Только учтите, что на картах земная поверхность представлена с искажениями. И использование, скажем, целиком карты России приводит к огромным погрешностям. Старайтесь пользоваться картами областей. Таким образом можно определить местонахождение даже малознакомых людей, кладов, опасных зон, взрывчатки, оружия.

Основная сложность при такой работе с рамкой – правильно сформулировать вопрос. Использование синонимов может привести к разным результатам. У географических названий могут быть двойники. Имена и ники имеют определенный смысл, уточняйте, о ком идет речь. Получив ответ, переформулируйте вопрос, чтобы уточнить правильность. Не используйте в вопросах слова, имеющие несколько значений. Старайтесь не задавать вопросов, касающихся свободы воли, иначе человек может совершить действие назло вашему ответу.

Вопрос должен быть сформулирован наиболее кратко и однозначно. Например: где он или она? При этом вы представляете кого ищете, но не произносите их имена или название. Иначе возникает путаница из-за однофамильцев или из-за значения слов.

При не совсем правильно сформулированном вопросе рамка поворачивается на небольшой угол, стоит на месте или колеблется из стороны в сторону. Если она повернулась на небольшой угол, то можно сказать, что ответ слабое да или нет, но лучше уточнить вопрос.

Если вопрос касается человека, имеющего большую магическую силу, то чувствуется нагрев рамки и легкий ожог.

Локоть той руки, в которой находится рамка, не должен опираться ни на что. Рамка тоже не должна касаться ничего, кроме кулака. Лучше при этом стоять.

Вместо рамки можно использовать маятник - груз подвешенный на длинной нитке. Длина нитки должна быть больше 15 см, лучше около 30 см. Используется либо специально изготовленный маятник, либо кольцо или другой компактный предмет. Можно использовать любую руку. Необходимо настроить маятник, т.е. закодировать его движения. Скажем, если вы держите маятник в правой руке, то движение влево-вправо – это ответ “ДА”,

а движение вперед-назад – ответ “НЕТ”. Вращение по часовой или против часовой стрелки также можно закодировать. Либо оно не дает ответа, либо ответ с полутонами, типа скорее да или скорее нет.

Можно использовать любую другую удобную для вас кодировку. Вначале вы задаете вопросы, ответ на которые известен, чтобы проверить настройку маятника.

Если в качестве маятника используется кольцо, то его не следует больше носить. В нем накапливается энергия, которая может вызвать ожог пальца. Разрядите в текущей холодной воде можно из под крана.

#### 1.5.6.Предвидение

Предвидение- способность увидеть события за некоторое время, перед тем как оно произойдет. Предвидение подчиняется закону

неопределенности – чем точнее предвидется дата события, тем больше погрешность определения места события и наоборот.

Предвидение может осуществляться во сне - вещий сон.

Можно видеть такие же картинки и наяву, если дар очень сильный.

Также используются вспомогательные предметы и техники:

гадание на картах Таро, гадание по руке, гадание по кофе и т.д.

Одно из самых точных - гадание по картам Таро. Только учтите, что сами по себе карты ничего не могут. Они - лишь индикатор. И без дара ничего не получится.

Карты Таро очень хорошо прогнозируют взаимоотношения людей, но для взаимоотношения людей и техники необходимо либо добавлять в колоду специальные карты, либо присвать дополнительные значения уже существующим картам.

При гадании о будущем карты Таро выдают самый вероятный вариант развития событий из нескольких или сразу несколько вариантов. Но они не определяют события. Они дают информацию к размышлению. Обычно почти все можно изменить при определенных усилиях. Если ничего не делать, то будущее не изменится. Если объект гадания или его окружение сильно изменятся, то поменяется и результат предсказания.

Гадать по телефону и интернету можно почти, как и в реале.

При гадании ощущается тепло идущее от того, кто гадают.

Это чувствуется в реале, по телефону и через интернет.

Сам гадающий ощущает холод и явный расход энергии.

Энергия расходуется и у того, кто гадают и у того, кому гадают.

При выборе одной или нескольких карт, ощущается тепло или холод, который отличает ее или их от других.

При гадании на последствия катастроф и терактов необходимо задавать вопрос о числе оставшихся в живых, а не погибших.

При гадании ответ ДА должен иметь положительную для вопрошающего окраску, а ответ НЕТ отрицательную. Учитывайте это при формулировке вопроса.

Гадание желательно осуществлять только человеку свободному в данный момент от действия алкоголя, наркотиков и

транквилизаторов. Человек не должен болеть в этот момент. Иначе придется учитывать влияние состояния человека на гадание.

Желательно осуществлять гадание в месте, свободном от действия прямых солнечных лучей. Рядом не должно быть других людей, которые могут помешать правильному получению результатов. Иначе усложняется получение правильных результатов.

При слаборазвитом даре события предвидятся за трое суток до их осуществления независимо от масштаба события.

При среднем развитии дара события предвидятся в зависимости от масштабов события.

Если событие затрагивает от 20 до ста человек, то его можно предвидеть примерно за неделю до события.

Если событие затрагивает до 1000 человек, то его можно предвидеть за 3-4 недели.

Если событие затрагивает до 10 000 человек, то его можно предвидеть за 3-4 месяца.

Чем больше человек затрагивает событие, тем за больший период его можно предвидеть.

Предвидятся обычно события связанные с бурным проявлением эмоций: экзамены, свадьбы, катастрофы, войны, стихийные бедствия, гибель людей и др.

Если гадание осуществляется на объект, с которым контакт утрачен или еще не осуществлен, то в результате гадания будут появляться только иллюзии и шансы.

Печальные события, связанные с массовой гибелью людей, можно предвидеть, если обратить внимание на странное печальное настроение, явно не связанное с вашей жизнью. При предвидении

гибели более сотни человек возможно, что у вас будут даже слезы на глазах.

В момент массовой гибели вы почувствуете всплеск магической энергии в виде сильной головной боли. Чем ближе и больше погибло – тем сильнее боль. При высокой чувствительности

возможен болевой шок и потеря сознания. Можно определить направление источника этого всплеска.

При предвидении какого либо события учтите, что у любой ситуации есть не менее трех вариантов развития. А предвидится обычно самый вероятный, при условии, что не происходит активного вмешательства в события.

Получение информации из будущего порождает своеобразные гармоника помех, которые снижают точность получения следующей информации. Поэтому не следует слишком часто гадать или получать информацию другим способом. И не стоит пробовать слишком точно узнать дату события. Уточнять дату события точнее, чем 3 суток, не следует. Не забывайте и о восстановлении энергии.

Можно осуществлять гадание при помощи рамки в виде буквы г. Для этого следет задавать однозначные вопросы, подразумевающие только ответы да или нет. Обычно, если рамка держится в правой руке, то поворот налево - да, направо – нет. Если в левой руке, то зеркально наоборот, т.е. налево - нет, направо – да.

Также рамку можно использовать для определения направления на какой-нибудь объект или человека в настоящем, прошлом или будущем.

Основная проблема при предвидении - события, которые происходят близко по времени и пространству сложно различить и отделить одно от другого. Особенно если они происходят достаточно далеко и несильно интересуют лично вас.

Всегда уточняйте произойдет одно событие или целая серия событий в небольшом интервале времени или пространства. Если вы этого не сделаете, то признаки событий могут наложиться друг на друга и вы получите мешанину, которая мало чем может помочь.

Если событие должно произойти недалеко от вас или касаться вас лично, то, предвидя его, вы, даже сами не осознавая этого, можете его изменить или отменить. Поэтому если из нескольких предвиденных событий небольшое число не произошло, то это не значит что вы ошиблись. Просто вы своими действиями изменили будущее. Но изменять будущее могут далеко не все, кто его могут видеть. Простым ясновидящим и провидцам обычно это недоступно.

При предвидении события связанного с транспортным средством вы можете неправильно определить место события из-за того, что оно перемещается в пространстве. И направление может указывать

на данное местоположение транспортного средства или порт его приписки или географическое название транспортного средства, а не на место его катастрофы. Необходимо специально уточнять такие предвидения

Необходимо учитывать, что время совершения события и время объявления о нем средствами массовой информации - это не одно и то же. Иногда они существенно отличаются и это может порождать некоторые ошибки и сомнения. Доверяйте своему дару.

Учитывайте и то, что стопроцентная точность предсказания событий недостижима. Примерное соотношение: из десяти предсказанных событий одна ошибка и как минимум два события случайно или преднамеренно отменены или изменены. Оставшиеся семь произойдут, но необязательно в точности, как вы предвидели.

Это касается только если провидец-одиночка.

Группа из 5-7 провидцев может с очень высокой точностью описывать место, время и обстоятельства предстоящих событий. Но собрать такую группу очень сложно

### 1.5.7. Защитное

Защитное применение магии - обычно при магическом нападении. Вы отбиваете направленные на вас заклинания и проклятия обратно в запустившего их или в сторону. Защита представляет собой эллипсоид, окружающий вас. Она частично гасит, а частично отбивает заклинания.

Защиту надо тренировать. Постоянно представляйте, что вы окружены такой сферой. Представьте, что именно она должна пропускать, а что не должна. Старайтесь, чтобы защита была у вас всегда, и тогда вас не застанут врасплох.

Еще одним из методов защиты, является создание еще одной или нескольких личностей внутри вас. Они самостоятельны и очень сильно отличаются друг от друга. Пробыть такую защиту можно только очень сильным ударом. Для этого потребуется много энергии. Если не удастся пробить защиту сразу всех ваших личностей, то вы создаете еще и еще новые личности. И вы почти неуязвимы. Но тут есть одна опасность. Истинное имя этих личностей. Если истинное

имя вашей первичной личности не знает никто, даже вы сами, то у созданных личностей обычно есть только истинное имя. И если его узнают, то эта личность окажется в полной власти знающего истинное имя. Поэтому никогда не произносите эти имена вслух, и не записывайте их. А лучше даже не упоминайте что у вас не одна личность.

Наряду с активной защитой - зеркальной сферой, которая отражает направленные в вас заклинания, но при этом хорошо заметна в магическом диапазоне, есть и пассивная.

Такая сфера поглощает все направленные в вас заклинания, а также делает вас невидимым в магическом диапазоне.

Также есть возможность полной блокировки магии в определенной области, но тогда и вы не сможете ответить.

Можно сделать амулет, который будет поглощать все направленные в вас заклинания.

Одним из методов защиты, является сильное увлечение, каким либо делом. Это и чтение, и выпиливание лобзиком, и копание огорода и т.д. Но увлечение должно быть таким сильным, чтоб вас непросто было от него оторвать.

Есть и такая защита - представить себя каким либо неживым предметом, животным или другим человеком. Это очень сложно. Вы можете потом не вернуться обратно, но вы будете невидимы.

Для защиты обычно используется правая рука. Ее вскидывают в направлении опасности и стараются либо отбить, либо поглотить враждебную энергию. Руки до локтя и лодыжки ног наименее чувствительны к враждебной энергии. Наиболее чувствительны голова и туловище, особенно в районе половых органов и груди, а также позвоночника.

Одним из методов пассивной защиты является отвод глаз. Взгляд любого, кто смотрит на вас, отводится в сторону и он вас не замечает. Но при этом не сталкиваются с вами.

Но на технику это не действует. Если за монитором сидит человек, то ему тоже можно отвести глаза, но запись останется. Поэтому придется либо вносить помехи в работу камеры, либо выводить ее из строя.

Существует и полная невидимость. Вас не видят ни люди, ни техника, но это требует много энергии, либо использование специального амулета. И довольно опасно, тк с вами могут столкнуться.

Так же для защиты надо использовать стандартные методы спецслужб: разведку, дезинформацию, конспирацию и др.

Разведка - постарайтесь узнать о противнике все что сможете: место расположения, состав, способности итд.

Конспирация - никогда не раскрывайте всех своих способностей или не говорите подробностей о них, используйте специальные щиты, скрывайте место своего пребывания, свое имя и так далее.

Дезинформация – существенно изменяйте данные о способностях, уровне энергии и защиты при небоевом контакте с возможным противником, используйте специальные многоуровневые щиты и другие возможности.

И всегда будьте наготове. Ударить могут в любое время, а не только ночью.

Чтобы защититься от сглаза, который чаще всего бывает непреднамеренным, старайтесь быть со всеми вежливыми, избегайте конфликтных ситуаций, не провоцируйте их. По возможности избегайте массовых скоплений людей.

Лучшим методом защиты от порчи является полное отсутствие врагов. К сожалению, это почти невозможно.

У каждого, имеющего магические способности, есть защита от сильных травм и внезапной смерти. Обычно это локальное замедление времени и частичная или полная левитация. Срабатывает только в моменты физической угрозы, тратится очень много энергии. У тех, кто сильнее в магии, защита еще лучше: перемещение во времени в районе часа, телепортация, изменение вероятности событий, блокирование вектора угрозы и др.

Каждое живое существо имеет постоянную защитную оболочку. У человека она представляет собой кокон, внутри которого находится тело. Расстояние от поверхности кожи до этого защитного кокона около 10 см. При отсутствии опасности абсолютно незаметен. Становится виден как некая граница, на которой враждебные заклинания останавливаются.

Самая лучшая защита - динамическая. Когда защитный кокон не статичен, а по нему бегут своеобразные волны и его форма и размеры постоянно хаотически меняются. Любой удар приходится вскользь. Любой концентрированный удар распадается на множество слабых. Часть враждебной энергии отражается. Если защита пробита, то она быстрее восстанавливается.

Активная защита – защитный кокон резко напояется энергией, изменяет свой цвет на красный и увеличиваясь в размерах, сжигает враждебные существа и заклинания.

Потоковая защита (небесная, лучевая и др.) – льющийся сверху поток энергии обычно лучи белого цвета защищает от любого нападения. Поток может литься стеной или вокруг человека. Пробить такую защиту до момента ее окончания невозможно. Если ее резко переместить или расширить, то можно перерубать энергитические связи с духами или источниками враждебной энергии, можно изгнать находящиеся рядом духов.

#### 1.5.8.Боевое

Боевое применение магии. Используется при нападении.

Обычно это разного рода проклятия. Файерболы и лайтинги конечно смотрятся красиво в фильмах, но реально мало эффективны. Проще использовать остановку сердца, паралич мышц, травму мозга

перелом костей, шок, ослепление и т.д.

Неважно, каким образом кирпич ударил вашего противника по голове: вы его рукой кинули или телекинезом.

Поэтому лучше совмещать обычное оружие и магическое.

Так что занимайтесь боевыми искусствами. Пригодится всегда.

Для наведения на цель, которая не находится непосредственно рядом с вами, используются разные методы.

Метод визуализации - когда вы мысленно видите цель и наносите удар. Иногда по рисунку или фотографии.

Метод наведения, по каким то частям этой цели - ногти, волосы, отколотые куски итд.

Метод нанесения удара с использованием ориентира используется, когда вы не имеете контакта с целью и ничего о ней не знаете. Но вам известно, что она находится или будет находиться рядом с известным вам объектом, который и будет ориентиром. Вы прицеливаетесь как бы рядом с ориентиром и наносите удар. Но учтите, что часть энергии может достаться ориентиру, поэтому будьте очень осторожны, чтобы ему не повредить.

Метод нанесения удара по Истинному имени. Почти не применяется, так как свое и, тем более, чужое истинное имя почти никто не знает. Истинное имя - абсолютно индивидуально.

Для атаки обычно используется левая рука. Она направляется на цель.

Перед боем лучше накопить энергию в левой руке. Для этого приложите ее к телу партнера в определенных местах.

Энергия будет накапливаться только в левой руке до локтя и готова к мгновенному выбросу

В начале боя вы ускоряетесь сами или замедляете окружающих. Оцениваете обстановку и только потом действуете

Сглаз - обычно непреднамеренное наведение на определенный объект или существо проклятия. Может проявляться очень разнообразно: от мелких неприятностей до болезни и мучительной смерти.

Для сглаза необходимо увидеть объект, поэтому дистанция ограничена прямой видимостью. Особого умения не требуется, почти нет затрат энергии. Обычно держится недолго.

Порча - преднамеренное проклятие определенного объекта или существа. Наводится издали. Проявления очень разнообразны.

Требует определенного умения и затрат энергии. Для наведения обычно используют части тела (волосы, ногти итд), куклу, фотографию и др, а также метод визуализации или нанесения удара по ориентиру.

Атакующие заклинания:

**ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ШАР (ОГНЕННЫЙ ШАР)** – Поток энергии, исходящий в виде нитей из пальцев, закручивается в шар и метается в противника движением кисти руки. Сжигает частично или полностью, может взрываться. Летит довольно медленно, можно увернуться или отразить его обратно. Чтобы он появился,

необходима сильная злость на объект в прямой видимости. Необходимо согнуть пальцы руки (первые две фаланги) под прямым углом из кочиков пальцев пойдут энергетические нить, которых закрутятся в клубок. Как только нити оторвутся от пальцев и клубок превратится в шар - его необходимо кинуть в противника.

**ЛЕДЯНОЙ ШАР (ШАР ХОЛОДА)** – Поток холода исходящий из пальцев, закручивается в шар и бросается в цель. Используется для отвлечения противника, частичной или полной парализации, нанесения сильных повреждений энергетическим существам. Отбирает энергию в районе попадания в цель. Физические повреждения минимальны.

**ЛЕДЯНОЙ ДИСК** – Аналог ЛЕДЯНОГО ШАРА, но имеет форму диска с острыми краями. Наряду с повреждениями холодом, наносит и физические повреждения.

**КОГТИ СМЕРТИ** – Поток энергии выходит из пальцев в виде когтей. Позволяет наносить повреждения изнутри организма (обычно сжатием сердца), либо вырывать орган из тела не повреждая кожи. Жертва испытывает сильную боль в области сердца и, если не усилить защиту, произойдет инфаркт, сердце будет раздавлено или вырвано из тела.

**РУКА ХОЛОДА** – Поток энергии выходит из руки на небольшое расстояние и отнимает энергию у любого объекта до которого он дотягивается. Объект умирает или получает сильные повреждения от холода.

**ОГНЕННАЯ РУКА** – Поток энергии окутывает руку в виде огненной перчатки. При дотрагивания до противника, прожигает его или сжигает.

**ОБЛАКО СМЕРТИ (ОТРАВЛЯЮЩЕЕ ОБЛАКО)** – Окутывает объект огромным числом (тысячи, десятки тысяч) маленьких по мощности, но чрезвычайно подвижных заклинаний. Они атакуют одновременно со всех сторон вызывая отравление и смерть. Т.к. энергия каждого из таких заклинаний в отдельности ничтожна и не несет опасности, то обнаружить применение этого заклинания можно только когда они уже собрались вместе и начали свое действие. Если защита объекта не активирована или имеет пробелы, то объект будет уничтожен.

**КОПЬЕ СМЕРТИ** – Поток энергии летит в направлении объекта на очень большие расстояния. Вызывает разрушение объекта на физическом и ментальном уровне. Очень быстрое. Дальность - тысячи километров. Обычно самонаводящееся. Можно поражать несколько объектов одновременно.

**ВОЛНА СМЕРТИ** – Поток энергии в виде волны бежит по земле и над землей (иногда на высоту десятков километров) повреждая и уничтожая объекты, обладающие определенными свойствами. Используется для массивного удара по противнику, когда необходимо поразить десятки и сотни объектов.

**ПАРАЛИЗАЦИЯ** – объект не может пошевелиться. Используется для того, чтобы не ответили на ваш удар. Если им попали по вам, то после его преодоления сильно болит голова и трудно соображать. Вы делаете огромное число ошибок в простейших действиях типа устного счета и письма.

Если необходимо воздействовать на объект или объекты не принося им вреда, то поднимают руку ладонью вверх, подносят ее к губам и дуют в направлении объектов. Таким образом можно погрузить объекты в сон, прекратить лай собак и др. Здесь используется рассеянный поток магической энергии.

**МАГИЧЕСКИЕ НАСЕКОМЫЕ** используются при невозможности нанести прямой удар. Заклинание вызывает насекомых, которые могут укусить или ужалить ядом. Эти насекомые обычно не видны в оптическом диапазоне и неслышны без специальных методов. Также возможно придание свойства ядовитого укуса безобидным обычно насекомым (мелким паукам, моли и др.). Заклинание опасно тем, что до момента укуса эти насекомые не воспринимаются как опасные и защита на них не реагирует. Если укусы не привели к смерти, то они очень долго заживают, чешутся, гноятся. Активная защита легко их обнаруживает и уничтожает, яд нейтрализуется, но можно не успеть активировать ее.

**ЛЕДЯНЫЕ КЛИНКИ** – появляется множество клинков треугольной формы белого цвета острием направленные на цель. Обычно их несколько десятков, они расположены на разной высоте и по площади занимают пространство в несколько метров. Резким движением вперед они поражают цель.

МЕНТАЛЬНЫЙ УДАР – удар по сознанию. Наносится с целью внести изменение в сознание, ошеломить, парализовать на время волю, изменить поведение и принятие решения и др. Вызывает сильнейшую головную боль при нейтрализации. Не приносит физического вреда, но весьма опасен, если наносится перед применением сильного атакующего заклинания.

#### 1.5.9.Сексуальное

К сексуальным проявлениям магии относятся различные привороты, присушки, энергетический массаж, надевание личины, сексуальный зов и многое другое.

Приворот и присушка - это изменение сексуального поведения объекта по отношению к кому-то. Они различаются степенью такого изменения и длительностью. Действуют на разум и тело.

Действие приворота на тело – объект испытывает сексуальное возбуждение при нахождении рядом с тем, кто использовал приворот.

Действие приворота на разум – объект стремится постоянно находиться рядом с тем, кто наложил приворот. Теряет объективность восприятия действительности. Его доверие к тому, кто наложил приворот, безгранично. Он старается выполнять любые просьбы и приказы. От невозможности выполнить просьбу он сильно страдает.

Это состояние близко к состоянию влюбленности. При длительной невозможности нахождения рядом обычно предпринимает попытки суицида.

При сильном изменении сознания и длительном воздействии приворот может привести к неадекватному поведению объекта (вспышки немотивированной агрессии и др.). Но и тот, кто наложил, также подвергается опасности. Если для наложения приворота использовались третьи лица, то в опасности все трое. Если конечно приворот не привел к реальному возникновению чувства.

Обычно для приворота используются фотография, рисунок, часть тела объекта и того, кого объект должен “полюбить”, либо его одежда. К настоящей любви приворот и присушка никакого отношения не имеют. Хотя могут послужить толчком для ее

возникновения, но это происходит очень редко. Обычно наигравшись с объектом приворота, его бросают. А он испытывает огромные психические страдания, приводящие к трагической развязке.

В рецепт приворотного зелья обычно входят возбуждающие компоненты (типа современной виагры), компоненты, снижающие контроль объекта над сознанием и компоненты для наведения на цель (кровь, слюна и др.). Но чтобы оно сработало как надо, необходим достаточно сильный магический дар. К тому же раньше основной смысл приворотного зелья был затащить объект в постель, после чего он обязан был жениться. Поэтому большинство старинных рецептов сейчас не работают.

Энергетический массаж похож на обыкновенный. Но он может проводиться дистанционно. Можно по телефону и интернету. При этом чувства тех, кто принимает участие в нем очень похожи на чувства, возникающие при обычном массаже. У того, кто делает его, энергией наполняется вся ладонь руки, включая пальцы. Получается как бы энергетическая щеточка, которой и производится массаж.

Во время дистанционного массажа явно заметна задержка во времени на небольшое время.

Только аккуратнее с АОНами и радиотелефонами. А то они на это не рассчитаны и могут выйти из строя. (у моего АОНа стерлась память, пришлось покупать новый )

Наложение личины - обычно очень сексуально привлекательной для противоположного пола. Вас воспринимают совсем по-другому. Хотя некоторые используют личину лишь немного изменяющую человека – получается своеобразная магическая косметика. Для ее наложения вам надо представить, как вы выглядите со стороны и что хотели бы изменить.

Сексуальный зов - Все представители противоположного пола обращают на вас внимание. Действует на тело. Вызывает у мужчин эрекцию. Девушка может вызвать эрекцию у импотента или голубого. Но у обычных мужчин часто тело управляет разумом. Распространяется через телефон, интернет и т.д. Степень бывает разная. Но перебарщивать не советую. Иначе представители противоположного пола потеряют над собой контроль. Сильный

сексуальный зов, как и другие магические воздействия, может вызвать неполадки в электронике. В результате часто рвется связь с интернетом и компьютер может повиснуть. При обрыве связи сексуальный зов чувствуется еще несколько минут.

Сила сексуального зова зависит от ваших эмоций и состояния здоровья. При болезни он почти незаметен. При отличном настроении он очень силен. При физическом контакте он особенно силен. Если приблизить голову к объекту на расстояние, менее 10 см то ему почти невозможно противостоять. Чаще кладите голову на плечо вашему партнеру. Так же сексуальный зов очень сильный, если положить ладонь в ладонь и на лоб объекта воздействия. Сексуальный зов усиливается в направлении взгляда. Так что "стрельба глазами" – очень эффективное оружие.

В магическом смысле можно рассматривать женщину как своеобразную катушку индуктивности, заряжаемую магической энергией, а мужчину - как магический конденсатор. Если они входят в резонанс, то выделяется огромное количество энергии.

Но подобрать пару для резонанса очень сложно.

Пара сильнее каждого из нее входящих в несколько раз.

Если партнеры сильно отличаются по запасу энергии, то слабейший может просто сгореть. При сильном отличии частоты резонанса просто он не возникнет и будет обычный секс.

При сексуальном контакте обычно происходит взаимная подзарядка магической энергией, а также выброс энергии во внешний мир. Но для этого оба партнера должны иметь примерно одинаковый запас энергии, а также сравнимую магическую частоту резонанса.

Для возникновения колебаний все же необходим определенный минимум энергии. Поэтому если вы растратили свою энергию, то лучше не заниматься сексом. Это не доставит удовольствия ни вам, ни партнеру и может привести к печальным последствиям. Сначала подзарядитесь и отдохните.

Именно поэтому если у вас очень сильные магические способности и большой запас энергии заниматься сексом нужно только с партнером, имеющим магические способности. Иначе

партнеру будет очень плохо, да и вы не сможете получить необходимый запас энергии.

Часто вампиры, оборотни и демоны используют секс для подзарядки энергией. После секса с ними, партнер чувствует себя опустошенным, но счастливым. Секс очень бурный и продолжительный. При частых таких занятиях сексом обычно вызывает смерть человека.

Наибольший выброс энергии возникает при одновременном взаимном оргазме. Но, к сожалению, в этот момент ее очень трудно направлять. Поэтому во многих магических ритуалах используется секс, но направляет энергию обычно тот, кто не занимается в этот момент сексом.

Секс используется для объединения партнеров в магическую пару, треугольник и др. Иногда достаточно просто поцелуя в губы, но лучше подходит для этого оральный секс. Можно использовать для объединения и кровь.

Секс в магии используется не для получения удовольствия, а для других целей. Его нельзя рассматривать с точки зрения обычных человеческих отношений. Это не измена своему другому партнеру, хотя ему будет сложно это понять (но жены гинекологов понимают разницу между работой и удовольствием). Желательно получать удовольствие, но это не всегда возможно.

Приворот изменяет поведение объекта по отношению к тому, кто его наложил. Для осуществления приворота девушка должна максимально увеличить свой сексуальный зов, приблизиться к объекту и дать ему специально приготовленную еду, питье, жвачку или сигарету.

Защита от приворота – всегда анализировать свое поведение и сохранять рассудок. Не брать еду, питье, сигареты и другие предметы у несимпатичных вам девушек, особенно у тех, кого вы обидели. При увеличении расстояния сила приворота падает. Любое дело, которое отнимает много физических сил, снижает силу приворота. Сильная магическая защита делает приворот невозможным. Настоящая любовь делает приворот невозможным.

Специальные амулеты могут защищать от приворота.

При выставленной защите нейтрализация приворота занимает около часа.

### 1.5.10.ЛЕЧЕНИЕ

Магическое лечение обычно осуществляется наложением рук на рану или поверхность тела над пораженным органом. Иногда лечение осуществляют осматривая внутренним зрением и мысленно направляя энергию.

При этом существуют три типа лечения:

1.Болезнь или рана переносится на другой объект

Этот метод используют черные маги и иногда серые.

2 Болезнь забирается в себя тем, кто лечит и уже в своем теле уничтожается. Очень опасный метод. Большой расход энергии.

Нельзя вылечить многих.

При этом методе ваши руки впитывают черную энергию болезни. После излечения необходимо сбросить остатки этой энергии. Используется серыми и редко белыми магами.

3.Болезнь или рана уничтожается под воздействием энергии истекающей из рук лечащего. Ладонь полностью наполняется энергией. Энергия течет не только из центра ладоней, но и из пальцев. Необходимо точно направлять эту энергию, чтобы не навредить или чтобы энергия не рассеялась без пользы.

Используется в основном белыми магами и иногда серыми.

Если этот способ использует черный маг, то, вылечивая, он ставит ловушки и превращает человека в своего раба.

Основную роль при лечении играет правая рука. Энергия идет в основном через нее. Она гораздо горячее левой руки. Ладонь руки при этом сильно вибрирует. Ладонь накладывается непосредственно на больное место. Препятствие в виде одежды существенно снижают эффект лечения. Чем сильнее болезнь или повреждение, тем больше вибрация. Иногда начинает вибрировать все тело целителя. Он испытывает жар, течет пот. Лечение – очень тяжелая работа.

После лечения не забудьте вымыть руки и лучше бы проточной водой. Это необходимо чтобы сбросить черную энергию. Желательно принять прохладный душ или искупаться в речке или ручье

К сожалению, самого себя таким образом не вылечишь. Обычно срабатывает защитный механизм организма, который быстро заживляет небольшие раны и легкие болезни. Но на заживление больших ран или множества мелких обычно не хватает внутреннего запаса энергии.

Для полного излечения необходимо повторять сеансы лечения не реже, чем через 2 суток. Иначе будет только временный эффект

#### 1.5.11.Изменение параметров окружающего мира.

К таким изменениям относятся изменение электромагнитного поля, силы тяжести, течения времени, линейных размеров и др.

Все эти изменения носят ПЛАВНЫЙ характер. Они происходят в течение определенного, пусть и малого, отрезка времени и занимают определенный район пространства. Максимальные изменения происходят в точке приложения силы, а по краям они почти незаметны. Поэтому полная остановка времени невозможна, но возможно очень сильное его замедление или ускорение. Обычно это используется при нападении или защите.

Локально изменив мир под себя, маги становятся стабилизаторами такого изменения и противостоят любым попыткам изменения, в том числе глобального. Боги же стараются глобально изменить мир под себя и сталкиваются с противодействием магов. Это приводит к вражде между сильнейшими магами и богами, активно пробующими изменить мир. В результате изменения становятся более плавными и менее трагическими. Живые существа успевают приспособиться к изменениям. Борьба между магами и богами часто заканчивается гибелью магов и забвением богов.

В настоящее время один из древних богов начал изменять эту реальность, о чем говорит нестабильность мелких элементов реальности. Выросла угроза терроризма, ведутся войны. Люди, имеющие дар, могут заметить изменения цвета, размера, количества и формы различных объектов.

#### 1.5.12. Управление погодой

В городских условиях обычно из всех видов управления погодой используют прекращение дождя и управление ветром.

Для прекращения дождя необходимо взглянуть на небо над вами и сильно пожелать прекращения дождя. Ливень прекращается максимум за 5 минут, а обычный дождь максимум за 10. Обычно быстрее. При сильном желании можете даже вызвать радугу. При этом используется все тело, но поток энергии небольшой. Прекращайте дождь только если вам это действительно необходимо - у вас нет зонта или вы можете себе испортить прическу или одежду.

При управлении ветром обычно просто изменяется его направление и уменьшается сила. Используется чтобы сохранить одежду и прическу. Принцип такой же, как при прекращении дождя.

### 1.5.13. Магические знаки на теле

Магические знаки на теле бывают врожденные и приобретенные.

Врожденные - это обычно родинки необычной формы или несколько родинок, образующие правильные фигуры. Могут располагаться на любых частях тела.

Приобретенные проявляются на теле только у тех, кто часто использует магию или очень силен в магии. Эти знаки похожи на следы от ожогов или шрамов правильной формы. Они помогают их владельцу обнаруживать опасность или сильную магию. По ощущениям они как бы "горят". Иногда они даже начинают светиться. При появлении опасности или сильной магии их "огонь" усиливается и хозяин получает предупреждение. Обычно они располагаются на руках до локтя, ладонях и пальцах рук, лбу. Реже на плечах, лопатках и других частях тела. Могут представлять собой руны, комбинации рун, буквы и знаки, сложные фигуры. Знак может быть на теле как один, так и несколько. Знаки могут быть отдельными или составлять сложную фигуру, переходя один в другой. В неактивном состоянии они еле заметны.

Магические знаки всегда имеют смысл, хотя и не всегда он легко понимаем. Обычно знаки отражают успехи в обучении магии, прохождение определенных этапов, победы, предназначение и др.

Знак основного предназначения появляется на лбу ближе к центру, как только маг осознает свое предназначение. Обычно он появляется позже знаков на руках, означающих второе по важности предназначение. Знак третьего по важности предназначения появляется на спине в районе лопаток и на плечах. Знаки могут изменяться со временем и от освещенности и угла падения света.

Знаки всегда появляются сами. Обычно хозяин не сразу замечает появление знака или таких знаков. Наличие такого знака ВСЕГДА означает, что его хозяин обладает сильными магическими талантами и прошел определенное испытание.

К сожалению, знаки можно подделать с помощью татуировки или шрамирования. Но это может обмануть только непосвященного. В настоящих знаках всегда чувствуется энергия.

Большинство знаков не видны в оптическом диапазоне. Их хозяин часто может их лишь чувствовать. Иногда такие знаки представляют собой кольца или браслеты на руках, выполняющие определенные функции.

Браслет регенерации энергии – невидимый знак на руке в виде пары браслетов, охватывающих обе руки. Обеспечивает более быструю регенерацию энергии. Появляется только у высших магов и магов вне категории. Их может быть несколько пар.

#### 1.5.14. "Примагничивание" металлических предметов к телу

По другому это проявление магии еще называется эффектом человека-магнита. Металлические предметы и предметы, имеющие большое содержание металла, удерживаются на теле человека за счет разности давлений магического поля внутри и снаружи человека, т.к. часть поля остается и сохраняется внутри металла. Самый сильный эффект проявляется на груди, особенно возле шеи, потом идут руки, лоб и спина. При достаточной тренировке можно удерживать предметы весов в десятки килограммов. Чем большей поверхностью соприкасается предмет с кожей - тем сильнее эффект.

Вода и пот существенно снижают этот эффект. Поэтому для демонстрации кожа и удерживаемый предмет должны быть сухие.

Лучше всего проявляется этот эффект именно со стальными и чугунными предметами. Поэтому и получил такое название, хотя никакого электромагнитного поля не используется.

Проще всего удерживать предметы с максимальной плоской поверхностью - пилы, листы металла, миски и тарелки с плоским дном и др. Можно удерживать книги, пульты управления электронной техникой и другие предметы, имеющие в своем составе металл, но это существенно сложнее.

## 1.6. Обучение магии

### 1.6.1. Начало обучения

Сначала необходимо понять причину, толкающую на изучение магии. Что вы хотите добиться, изучив магию? Зарабатывать деньги, отомстить, спасти, стать известным, просто для общего развития или другое?

Необходимо выяснить, имеются ли скрытые магические способности и в какой примерно области они лежат. Какую область предпочтительнее развивать. Способности к обучению. Возможно ли использование СПЕЦИАЛЬНЫХ методов.

Необходимо выяснить на позициях какой магии предпочитает находиться обучаемый: черной, белой или серой. А также принадлежит ли он хаосу, порядку или равновесию. От этого зависят методы и способы обучения, подбор учителя и взаимоотношение учитель-ученик. Недопустимы сочетания черный-белый и хаос-порядок как при взаимоотношениях учитель-ученик, так и внутри группы учеников.

Если у обучаемого имеется сильный защитный кокон, ограждающий его от проявлений магии, продумайте как его раскрыть. Наиболее эффективно для этого установить магическую связь с ним.

Обучение магии – дело добровольное. Решение и учитель и ученик должны принимать добровольно и самостоятельно.

Обучение черной магии сводится к жесткому подавлению личности ученика. Подавление происходит всегда, а не только в

момент уроков. Учитель всегда прав. Он не обязан объяснять причины своих действий. Инициатива ученика всегда наказуема.

Но индивидуальность ученика поощряется.

Обучение белой магии сводится к зазубриванию молитв и наговоров. Индивидуальность наказуема. Учитель играет небольшую роль. Он посредник между высшими силами, которые всегда правы. Смысл действий никогда не объясняется.

Обучение серой магии происходит в свободной форме. Обычно это беседа. Учитель просит, а не приказывает. Ученик волен не выполнять просьбы учителя. Учитель старается разъяснить смысл каждого действия. Ученик может задавать вопросы и на большинство из них находить ответ самостоятельно. Основная задача учителя – научить думать. Учитель может прервать обучение, если ученик не удовлетворяет его запросам. Для ускорения обучения используются и метод частичного подавления личности ученика на определенный небольшой период урока. После этого происходит разбор содержания урока и учитель старается объяснить свои действия.

Можно обучать магии и неинициированных магов и ведьм. Но обучение тогда займет достаточно длительный срок. Лучше провести инициацию.

### 1.6.2. Учитесь чувствовать

Научитесь сами и научите ЧУВСТВОВАТЬ мир, используя ВСЕ возможные органы чувств. Воспринимайте мир целиком, а не отдельные фрагменты. Оцените для себя область, где может возникнуть опасность, и старайтесь ВСЕГДА ее чувствовать. Выделяйте отдельные предметы и отдельных существ, могущих нести опасность. ЧУВСТВУЙТЕ эту область не только в настоящем, но и на небольшой промежуток в прошлое и будущее ( 5-10 минут ).

Доверяйте своей интуиции, но проверяйте ее. Используйте индикаторы, чтобы лучше и нагляднее воспринимать мир. (Карты ТАРО, Руны, рамки и др.). ЧУВСТВУЙТЕ всё и всех.

Для тренировки используйте любые возможности. Дома чувствуйте родственников и животных. В толпе - рядом идущих и стоящих. При переходе дороги - поток энергии движущихся машин.

При успешной попытке чувствовать, наряду с полученной информацией, вы почувствуете и холод - энергия тратится и воспринимается как холодный поток. Не забывайте восполнять энергию.

### 1.6.3. Учитесь думать

В магии особенно важно научиться и научить думать. Необходимо рассмотреть ситуацию со всех сторон, продумать все последствия принятого решения, и лишь потом действовать.

Для начала, научитесь задавать ПРАВИЛЬНЫЕ вопросы и составлять ПРАВИЛЬНЫЕ заклинания. Чтобы задать правильный вопрос, необходимо знать большую часть ответа.

ВСЕГДА ДУМАЙТЕ О ПОСЛЕДСТВИЯХ ваших заклинаний. Учтите, что за последствия отвечаете только ВЫ. Возможно, лучшего результата можно добиться другими путями. Прежде чем делать, предложите несколько вариантов решения проблемы. Спрашивайте совета, но думайте своей головой. Старайтесь использовать однозначные и простые слова.

Если вы не научитесь думать, вы не сможете использовать большинство заклинаний.

### 1.6.4. Учитесь сомневаться

Нельзя воспринимать всю полученную вами информацию как истинную. Неважно от каких авторитетов она исходит. Бывает как случайное искажение информации, так и намеренное. Необходимо проверять самому информацию на ее достоверность. Доверяйте только себе. Но не переборщите с недоверием. Вам может не хватить времени и возможностей на проверку всего и всех.

### 1.6.5. Учитесь действовать.

Вы должны уметь действовать в любых ситуациях и обстоятельствах. Уметь принимать правильные решения при недостатке времени и данных. Готовьтесь к этому. Научитесь

мгновенно просыпаться и быть готовым действовать. Научитесь игнорировать мелкие неудобства (отсутствие нормальной одежды, еды, питья, инструментов, наличие грязи, опасности и др.). Ходите в секции единоборств, в турпоходы, занимайтесь альпинизмом и др.

Поборите свой стыд. Сначала оружие, а потом все остальное.

#### 1.6.6. Учитесь ждать

Научитесь выжидать лучшего времени для действия. Многие проблемы могут быть разрешены вообще без активных действий. Научитесь понимать и определять такие моменты и такие проблемы.

Если вы использовали заклинание, то дождитесь результата, а уж потом используйте новое. Учтите, что в большинстве случаев время срабатывания заклинаний от 3 стандартных земных суток до 3 месяцев.

#### 1.6.7. Общественное и личное

Необходимо научиться разделять и соединять общественное и личное. Иначе ваша жизнь превратится в кошмар. Вы можете помогать или не помогать кому-либо. Но решение принимаете именно вы.

#### 1.6.8. Борьба со страхами

Необходимо научить и научиться бороться со всеми существующими страхами. В противном случае их используют против вас и вы проиграете. Также необходимо различать чувство опасности и страх. Чувство опасности мобилизует, вы готовы действовать и найти способ победить опасность. Чувство страха парализует, вы застываете на месте и не знаете что делать. Даже слабый враг вас победит пока вы в этом состоянии.

Для начала, выясните чего и почему вы боитесь. Начните тренировать себя не бояться этого. Это сложно, но абсолютно необходимо. Вы должны быть готовы к действию в абсолютно любых условиях.

### 1.6.9. Поиск информации

Нужная вам информация содержится не только в специальных книгах и дисках. Она находится ВЕЗДЕ. Необходимо научиться отделять истину от всего остального. В любой книге есть что-то, что может относиться к необходимой вам информации. Это может быть и художественная литература и учебник по техническому предмету.

Анализируйте все, что видите вокруг. Учтите, что большинство книг о магии написано не для того, чтобы чему-то научить. Их писали и пишут и для славы, и для денег, и для получения от читающего энергии или материальных ресурсов. Научитесь обходить ловушки и выискивать крупички истины.

Особенно много полезной информации о магии содержится в фантазии, особенно современной российской. Но надо отличать художественный вымысел автора от реальности. Это не просто.

Читайте как можно больше. Это в любом случае развивает ваши способности. К сожалению просмотр фильмов практически не несет полезной информации. Компьютерные игрушки немного полезнее, но жизнь - это не игрушка. Учитывайте разницу. В реале сложно сохраниться и почти невозможно переиграть событие.

### 1.7. Энергия для занятия магией

Источником энергии для магии являются различные колебания и резонансы.

Если вы собираетесь использовать какое либо заклинание, использующее много энергии, либо если вы чувствуете слабость после занятия магией, скажем, после гадания, то вам необходимо пополнить запас магической энергии.

Магическая энергия содержится везде. Но вам необходимо чтобы она была внутри вас.

Для пополнения запаса энергии можно просто что-то поесть или выпить. Обычно это шоколад и кофе. Этим вы лишь немного пополните запас энергии, но в экстренных случаях и такая малость

может спасти вашу жизнь. Так что всегда держите под рукой ту еду и те напитки, которые лучше всего пополняют вашу энергию.

Проблема в том, что для усвоения энергии содержащейся в пище, требуется слишком много времени. А мгновенно из пищи и напиток усваивается лишь небольшой запас энергии.

Серьезно и быстро пополнить свой запас энергии можно, если забрать энергию у огня, воды, земли, воздуха, металла, живого существа и т.д. и т.п.

Для этого вы должны как бы слиться с объектом, у которого хотите забрать энергию, а потом, когда вы почувствуете, что уже наполнены энергией, вы разрываете связь с объектом.

Но здесь есть опасность - вы можете слишком сильно слиться с объектом, и не сможете вовремя разорвать связь, и тогда ваша личность будет повреждена. Либо вы заберете слишком много энергии у объекта, и он будет уничтожен. Поэтому лучше брать понемногу энергии у многих объектов (например, у разных деревьев в лесу). Либо брать энергию у огня, который все равно скоро потухнет. Можно конечно брать энергию и у разумных существ и животных. Но тогда вы станете настоящим энергетическим вампиром. Ведь брать энергию проще у ослабленных существ (больных стариков детей). А попытка взять энергию у любого человека с даром является нападением. И он вправе уничтожить вас. Поэтому лучше не рисковать. Но не думайте, что если вы целиком заберете энергию у дерева или камня, что это вам пройдет просто так. Вы слишком сильно нарушите некую гармонию и, при частом повторении такого, Вы будете очень сильно наказаны - вплоть до уничтожения вашей личности.

Также для пополнения энергии можно использовать специальные напитки, амулеты, древние алтари, находящиеся в местах пересечения энергетических линий и др.

Еще одним источником магической энергии могут быть любые сильные чувства (сильная любовь, сильная ненависть и др.). Но при этом человек как бы сжигает сам себя. Поэтому будьте очень осторожны. К тому очень сложно при этом направлять энергию.

Возможно и взаимное заряжание энергией двух человек. Обычно

это мужчина и женщина. Даже простое нахождение их рядом друг с другом заряжает их энергией. А если еще поднести ладонь правой (приемной) руки к спине в районе копчика, то зарядка происходит очень быстро.

Еще быстрее зарядка происходит, если лбом дотрагиваться до левой руки или лба партнера.

Если это невозможно, то постарайтесь дотронуться правой рукой или лбом до любой другой части тела партнера. Желательно не через одежду, но можно и через нее, тогда зарядка будет идти немного дольше.

Чем больше нервных окончаний в этом месте-тем быстрее идет зарядка энергией.

Если зарядку производить через левую руку, то энергия будет в ней накапливаться и готова к мгновенному выбросу. Используйте это в случае необходимости.

Энергию вам могут передать по телефону. При этом возникает задержка на небольшое время.

Лучше всего конечно для подзарядки энергией заняться сексом. Но он должен обязательно привести к оргазму у партнеров.

И лучше одновременному.

## 1.8. Подзарядка энергией

После снятия проклятий, необходимо произвести подзарядку клиента энергией. Производится она также, как снятие, только поток энергии направлен из ладоней к телу клиента. Также подзарядку необходимо проводить тем, у кого энергии существенно ниже нормы. Целитель медленно ведут руки вдоль тела клиента, а клиент старается вобрать в себя побольше энергии.

Наиболее сильный эффект достигается, когда центры обеих ладоней касаются сосков пациентки, а также при касании клитора. Очень сильный эффект при касании губами или языком правого соска груди и клитора.

**ВНИМАНИЕ!!!** Подзарядка энергией в районе эрогенных зон вызывает возбуждение клиента. Обговорите заранее с клиентом действия в таких случаях

Подзарядка энергией и энергетический массаж без снижения эффекта делать детям до 14 лет можно только в исключительных случаях, когда есть прямая угроза жизни ребенка. Снижать эффект подзарядки можно производя его в текущей воде или под душем. Также можно производить подзарядку по цепочке. Вначале зарядить маму ребенка, а она уже передаст часть заряда ребенку.

Передозировка энергии вызывает у обычного человека эйфорию, радость, смех, человек начинает все делать очень быстро и бегом, танцевать и т.д. Необходимо соблюдать осторожность, уровень энергии после подзарядки не должен более чем в 2 раза превышать средний уровень энергии.

### 1.9. Время для занятия магией

Заниматься магией следует преимущественно в вечернее и ночное время. Для этого есть несколько причин:

- В ночное время Солнце не вносит помех в поток энергии
- В ночное время возрастает чувствительность
- В ночное время Вам скорее всего никто не помешает
- Многие магические существа могут быть обнаружены и вызваны только в ночное время
- В ночное время минимальны помехи от ментальной энергии других людей.

Наиболее благоприятное время для занятия магией с 11 до 3 часов ночи.

Не стоит забывать о специальных ночах, связанным с магией. Таким как полнолуние, равноденствие и др.

Не забудьте Вальпургиеву ночь (с 30 апреля на 1 мая). В эту ночь особенно сильна магия. Ночь на Ивана Купалу (с 6 на 7 июня). Также не забывайте о Хеллоуине (ночь с 31 октября на 1 ноября). Эти ночи следует использовать на проведение ритуалов, связанных с большим расходом энергии.

Для гаданий стоит использовать наиболее спокойные ночи, на которые не приходится никакие праздники.

Если рядом с вами есть источник проявления сильных эмоций (цирк, театр, стадион, кинотеатр и др.), корректируйте свои

магические ритуалы с учетом всплеска энергии.

#### 1.10. Книга и магия

Книга – это один из основных способов передачи магических знаний.

И неважно как она выглядит и из чего она сделана.

Книга не только передает знания, но и сама вмещает в себя магическую энергию, иногда ее очень много. Книга в электронном виде – не исключение. Поэтому подходите очень осторожно к чтению таких книг. Никогда не пытайтесь повредить книге. Она сможет за себя постоять. В книгах часто встречаются различные магические ловушки. Не забывайте про это.

При копировании магических книг учтите, что ксероксы и сканеры не могут скопировать магическую составляющую книг.

При переписывании магическая составляющая останется только в том случае, если переписчик сам владеет в достаточной мере магией. В противном случае книгу придется заряжать магией.

Данная книга также содержит большой запас магической энергии. Если вас это не устраивает, скопируйте книгу и удалите оригинал. И так несколько раз. Это уменьшит уровень ее энергии до приемлимого для вас уровня

#### 1.11. Факторы, влияющие на магический дар.

Алкоголь – снижает чувствительность и возможность контроля. Полностью блокировать использование магических способностей не может. На силу дара почти не влияет. Пьяный маг опаснее пьяного за рулем. Чем сильнее способности, тем меньше алкоголя допустимо выпивать. При употреблении, через несколько минут возникает слабая головная боль, говорящая о том, что начался процесс нейтрализации. У людей с магическими способностями алкоголь быстрее нейтрализуется и имеет меньше вредных последствий для организма. Лучше вообще воздержаться от употребления алкоголя в любом виде. На пьяного магия действует слабее и медленнее, последствия трудно прогнозируемы. Ни в коем случае нельзя

употреблять спиртное после снятия проклятий или изгнания духов. Иначе дух может вселиться.

Курение - снижает чувствительность, особенно связанную с обонянием.

Болезнь – снижает чувствительность, контроль и силу дара.

Остается минимальный резервный запас энергии, который может быть использован в случае необходимости.

Просмотр телепередач, особенно рекламы – снижает уровень защиты и возможность контроля.

Возраст оказывает сильное влияние на магические способности.

До 11 лет – ребенок. Способности проявляются редко, обычно в экстремальных ситуациях, сознательное использование магии практически невозможно.

С 11 до 14 лет – подросток. Способности проявляются чаще, возможно сознательно тренировать способности время от времени.

С 14 до 21 года – юность. Возможно приступить к регулярным занятиям магией. Доступны большинство заклинаний и способностей. Ограничение только по энергии.

21 год – магическое совершеннолетие. Доступны все способности и заклинания. Энергия ограничена только способностью ее контролировать.

33 года – возраст обретения могущества. Появляются новые способности. Резко возрастает уровень подконтрольной энергии.

## 1.12. Сон

Во время сна вы путешествуете в астрале. За время этого путешествия вы получаете определенную информацию, а также восстанавливаете энергию. Это путешествие может быть как на небольшое расстояние, так и очень далеким. Поэтому сны очень различаются по своему составу и назначению.

Условно, сны можно разделить на несколько групп:

- Вещие сны – сообщают Вам информацию о возможном будущем. Это может быть и ваше будущее и будущее окружающих вас людей,

сообщение о будущей катастрофе или теракте. Это обязательно момент, связанный с сильными проявлениями эмоций. Событие, показанное в вещем сне, может быть изменено при определенных усилиях.

- Сны-подсказки. В них вы находите ответ на интересующий Вас вопрос или решение проблемы.
- Сны-путешествия. В них вы можете видеть удаленные места и другие миры, вселяться в других существ.
- Сны-обучалки. Во время сна вас обучают определенным навыкам. Обычно это сложные магические и боевые навыки, обучение которых в реале требует слишком больших затрат энергии и может привести к тяжелым последствиям
- Сны-сериалы. Несколько раз повторяющиеся сны, или сны с продолжением. Обычно бывают, чтобы донести наиболее важную информацию более точно.
- Обычные сны – не несут важной информации. Во время них вы просто отдыхаете и как бы смотрите кино.

Чем дальше вы проникаете в астрал, тем более информативны сны, но и большая опасность подстерегает вас. Большинство смертей происходит именно во сне. Если вы собираетесь далеко проникать в астрал, то не спите одни. Используйте в качестве маяка для возвращения близкого вам человека.

Всегда запоминайте и записывайте ваши сны. В них может содержаться очень важная информация.

Примерный способ анализа полученной во сне информации:

- Записать содержание сна со всеми мельчайшими подробностями
- Проанализировать повторяемость сна. Это первый такой сон? Это повторение или продолжение?
- Проанализировать действующие лица сна. Действовали ли вы в собственном теле или в чужом? Кем являются действующие лица для вас? Оношения действующих лиц с вами и между собой.
- Проанализировать место действия сна. Это хорошо знакомое Вам место или вы его видите впервые? Если место

- знакомое, то есть ли отличия от реального места?
- Проанализировать время действия сна. Прошрое? Будущее? Время года? Возможно, где-то есть календарь, взгляните на него.
  - Проанализируйте, что нового вы узнали из сна. Вас чему-то обучили? Вам показали какое-то событие? Вы получили ответ на мучающий вас вопрос?
  - Проанализируйте ваши дальнейшие действия в зависимости от полученной информации. Вам желательно изменить увиденное событие или оставить его без изменений? Если вы не хотите ничего менять, то лучше не рассказывать об увиденном во сне.

Точно понять Ваш сон можете только вы сами и ваш партнер по магической связи. Помочь в понимании сна может человек, который вас хорошо знает. Сонники никакого практического смысла не имеют. Только если вы составили сами свой личный сонник, он может помочь Вам в расшифровке полученной во сне информации.

### 1.13. Астрал

Астрал - это мир который находится вокруг физического мира, но является энергетическим. Он является частичным отражением нашего мира, а также представлений о нем. Через астрал можно осуществлять воздействия на физический мир и наоборот. В нем бывает каждый человек во время сна. Его энергетическая оболочка (душа) подзаряжается в астрале и может получить необходимую информацию для дальнейшего существования в физическом мире.

Существует множество уровней астрала и множество представлений о нем. Все они верны, но для восприятия конкретного человека.

Самый первый и самый безопасный - это обычный сон. Когда вы получаете информацию помогающие разрешить только ваши проблемы в физическом мире и подзаряжаетесь энергией. Этот уровень астрала можно сравнить со взглядом в окно вашего дома в физическом мире и с небольшой прогулкой во дворе вашего дома.

Это приятно и почти всегда безопасно. Хотя если выйти в неподходящее время, то можно нарваться на неприятности.

Второй уровень астрала – это вещие сны и сны под вашим управлением. В них вы получаете информацию о решении не только ваших проблем, но и о местоположении неживых предметов в физическом мире и о событиях будущего и прошлого. Это можно сравнить с прогулкой по вашему району. Где почти все известно но иногда встречаются незнакомые места. Это гораздо опаснее, но редко смертельно.

Другие уровни астрала можно сравнить с путешествиями в другие города и страны. Там вы подвергаетесь множеству знакомых и незнакомых опасностей. Вы можете заблудиться или на вас могут напасть странные существа. И вы не вернетесь в свое тело.

Да и ваша энергетическая сущность пострадает.

Чем дальше вы проникаете в астрал, тем вы становитесь сильнее с точки зрения магии в физическом мире. Но и шанс вашего успешного возвращения падает. Учитывайте это.

#### 1.14. Магия чисел

Некоторые числа несут определенную магию в себе. Традиционный набор магических чисел 1,3,6,7,9, а также их сочетания. Если вы проанализируете числа, окружающие вас (дата и время рождения, номер дома и квартиры, номер телефона, номера паспорта и других документов и даты их выдачи, номер аськи или одиги и др.), то можете заметить, что определенные числа встречаются гораздо чаще других. Это и есть Ваше число.

Магии чисел часто подчиняются и события мирового значения. Подробный анализ может принести много интересных открытий.

#### 1.15. “Параллельные” миры.

Обычно “параллельным” называют мир, в котором какие либо события пошли по иному пути, чем в этом мире. Таких миров множество. Каждое событие порождает целый веер миров, но они

стремятся обедениться в последующем в один. Некоторые события и личности порождают полноценные миры.

Чаще всего при путешествии в “параллельные” миры происходит обмен сознаний двух похожих субъектов. Это может происходить как осознанно, так и случайно. При этом чаще всего невозможно сразу определить отличия данного мира от предидущего. Они очень незначительны. Если вы не увлекаетесь историей, и не знаете, как шли события в вашем мире, то, попав в похожий, можете заметить только мелкие различия, на которые не обратите внимания. Скажем, дом немного другой формы или вообще его отсутствие, другое отношение людей к вашей личности, отсутствие некоторых знакомых вам людей. Но скорее всего Вы просто решите что забыли или перепутали. И продолжите жить как раньше.

Проходы в другой мир обычно находятся в определенных местах, но бывают и перемещающиеся. Это древние места силы, на которых обычно поклонялись древним богам, арки и проходы, туннели метро и пещеры, а также места о которых ходят странные слухи и там пропадают люди.

Случайное попадание в похожий мир обычно проходит без отрицательных последствий, а чаще даже дает положительные. Так как вы попадаете в мир, куда стремились, и который подходит для вас.

Но существуют миры, очень сильно отличающиеся от вашего.

В нем вы могли не родиться или умереть. И попадание туда неподготовленного и незащищенного человека приводит к его заболеванию и гибели. Вы приходите к себе домой, а там живет совсем другой человек или вашего дома вообще нет. Как минимум психическое расстройство вам гарантировано. Вы можете, по незнанию, нарушить какие либо правила и оказаться в местной полиции.

Еще хуже, если физические законы нового мира сильно отличаются от вашего и вы, скажем, просто не сможете дышать воздухом, или есть пищу и пить воду, или радиация вас убьет.

При попадании в мир демонов, вас скорее всего съедят. Как тело, так и душу.

## 1.16. Возникновение магических эффектов при массовых мероприятиях

При любом массовом скоплении людей возникает магическое поле, которое может привести к возникновению магических эффектов. Для этого необходимо направить это поле на совершение какого либо действия. Скажем, если на приветствие на пасху “Христос воскрес” отвечает несколько человек “Воистину воскрес” - его уже можно почувствовать. В церквях этот эффект еще сильнее. Часто люди желают чуда – и оно происходит. Но одновременно его должны желать многие, либо один, кто умеет управлять полем.

## 1.17. Магические ритуалы.

Магические ритуалы используются для вызова существ из другого мира, либо при использовании особо сильных заклинаний.

Заранее подготовьтесь к ритуалу. Выберите подходящее место и время. Соберите необходимые предметы (свечи, мел, кинжал, жертва и др.). Ритуал обычно проводят полностью обнаженными. Если это невозможно, то используется специальная очень свободная одежда типа тог, хитонов или ряс. Металлические предметы меняют течение потока энергии. Снимите все ненужные в ритуале металлические предметы (пирсинг недопустим). Если вы чувствуете слабость, заболели, поранились – то отложите ритуал. Обычная татуировка нежелательна, только специальная, используемая в магических целях. Во многих ритуалах применяется секс. Использование презервативов недопустимо. Применяйте другие противозачаточные средства, либо только оральный и анальный секс.

Заранее напишите и выучите наизусть заклинания, которые вы будете использовать. Особенно если в ритуале задействовано несколько человек. Обычно они составляют магический круг, соединяя свои руки. Глаза чаще всего закрыты. Заклинания желательно составлять в стихотворной форме и как можно более короткие, чтобы легче их запомнить. Читать их лучше вслух, если нет

полной ментальной связи. Все должны хорошо знать слова и думать именно о выполнении заклинания. Посторонние мысли сбивают и ритуал может сорваться.

Место для ритуала должно обладать определенными признаками. Оно должно быть удалено от часто посещаемых мест, либо доступ посторонним перекрывается специальными средствами (охрана, стены, замки, ловушки, мороки и другие заклинания). Начавшийся ритуал не должен быть прерван. Не разрывайте рук, если сбились, то начните повторять слова с начала и др. Продумайте, как незаметно попасть в место проведения ритуала. Если ритуал сопровождается световыми и шумовыми эффектами, подумайте, как их замаскировать (гроза, фейерверк, строительство и др.). Насекомые могут помешать укусами и писком. Используйте специальные меры защиты от них (аэрозоли, ловушки или заклинания).

Универсальный ритуал – используется для вызова магических существ, для исполнения желаний и других нужд. На земле или полу чертится пентаграмма (она необходима для усиления и защиты). Обычно ее верхний конец указывает на север. По всем вершинам ставятся свечи (необходимы для подзарядки энергией и освещения). В центр кладется предмет, ставится еще одна свечка или встает исполнитель ритуала. Чаще всего главный в ритуале встает на севере от пентаграммы или в ее центре. Все задействованные в ритуале берутся за руки по кругу вокруг пентаграммы. Все должны быть полностью обнажены (допустимы только носки и устойчивая обувь, не содержащая металлических предметов. В зимнее время, при проведении ритуала на улице, допустима очень свободная одежда типа ряс и тог). Любые предметы, особенно металлические, искажают поток магической энергии и могут привести к непредсказуемым последствиям и срыву ритуала. Именно поэтому все снимают одежду и не задействованные в ритуале предметы (кольца, цепочки, серьги и др.). Все одновременно начинают читать заклинание (вслух или мысленно). В это время по телам бежит дрожь и чувствуется поток энергии, идущий по кругу. Прерывать ритуал после его начала недопустимо. Обычно сам ритуал продолжается около 5 - 10 минут. После завершения ритуала необходимо, по

возможности, стереть пентаграмму, если она не стационарная, и убрать все за собой.

### 1.18. Правила магических поединков

Единственное правило магических поединков – НИКАКИХ ПРАВИЛ НЕ СУЩЕСТВУЕТ. Тот кто выжил или понес наименьшие потери - тот и прав. Вас постараются атаковать именно тогда, когда вы меньше всего этого ожидаете. Вы должны быть готовы отражать атаку когда вы спите, едите, находитесь в туалете или ванной или заняты каким нибудь делом. Вас может атаковать и один противник и группа одновременно. Начать могут как непосредственно со смертельного заклинания, так и с отвлекающего.

Атака может идти как с одного направления, так и с нескольких или вообще сразу со всех, когда вы оказываетесь в облаке различных заклинаний. Одновременно с магической может происходить и физическая атака. Атаковать могут как в физическом мире, так и в астрале. Если вы испугались - вы уже проиграли. Время решает ВСЕ.

### 1.19.Снятие проклятий, порчи, сглаза и др.

Сначала необходимо убедиться в наличии отрицательной энергии и проклятия на человеке или в отдельных частях его тела. Для этого может использоваться рамка, маятник и другие методы.

Признаками наличия проклятия могут быть:

- длительное подавленное состояние, депрессия
- постоянная слабость
- незначительные болезни, возникающие слишком часто
- после сна человек просыпается “разбитым”, не отдохнувшим
- постоянные неприятности по работе и в личной жизни
- физические травмы, возникающие на “пустом” месте
- болезни, причины которых не могут понять врачи
- от человека исходит “аура тьмы”, ощущающаяся за тем большее расстояние, чем сильнее проклятие

После обнаружения проклятия необходимо попросить человека принять холодный душ или искупаться в проточной воде (речка,

ручей). При этом он должен мысленно представить, что с водой уносится все плохое из его тела.

После принятия водных процедур проводится повторная проверка наличия отрицательной энергии на человеке. Обычно несильные проклятия, сглазы и порчи снимаются водой и в услугах целителя клиент НЕ НУЖДАЕТСЯ. Об этом почти всегда умалчивают, чтобы получить больше денег с клиента.

Если все же отрицательная энергия присутствует, то определяется ее примерная величина и местоположение. Если проклятие локально - то снятие происходит именно в этом месте.

Для снятия проклятий необходимо попросить клиента раздеться максимально, на сколько ему позволяют его моральные принципы. Одежда снижает эффект от снятия сглаза и порчи, также отрицательная энергия может накапливаться в одежде и предметах. Проведите их отдельную проверку. Попросите клиента снять все металлическое, а также магические амулеты и другие предметы, имеющие энергию. Обязательно нужно попросить снять бюстгалтер, если в нем есть "косточки" или силиконовые и другие вставки. Только нижнее белье и купальник из однородного мягкого материала допустимы, хотя и нежелательны.

Процесс снятия проклятий заключается в том, что целитель проводит руками по телу клиента, при этом вбирая в свои руки всю отрицательную энергию. Если клиент не желает, чтобы до него дотрагивались, то можно и не касаться его, но эффективность снятия существенно снижается. Расстояние до тела клиента не должно превышать 10 см. Проведя руки по всему телу или только в месте локального загрязнения, целитель ОБЯЗАТЕЛЬНО промывает их холодной водой. Желательно повторить процедуру не менее 3 раз. Обычно начинают с головы и руки ведут по всем частям тела сверху вниз. Глаза целителя ОБЯЗАТЕЛЬНО закрыты, клиенту тоже необходимо закрыть глаза и постараться мысленно избавиться от отрицательной энергии. Таким методом можно снимать только слабые и средние проклятия

При обнаружении сильного проклятия необходимо соблюдать повышенные меры безопасности. Ни в коем случае нельзя дотрагиваться до тела носителя проклятия даже через одежду. Это

может привести к активизации проклятия, к переносу его на дотронувшего, к срабатыванию специальных ловушек, рассчитанных на попытку снятия.

Один из видов ловушек – ловушка типа "ПАУТИНКА". При срабатывании обволакивает жертву тонкими энергетическими линиями, которые сами почти не несут энергии, но вызывают сильный отток энергии. Жертвой обычно является тот, кто пробует снять проклятие или просто дотрагивается до проклятого. Жертва чувствует небольшой озноб и холод, но обнаружить опасность не в состоянии, т.к. нет непосредственной угрозы жизни и здоровью. Очень быстро вся энергетика уменьшается до опасного значения, блокируются магические способности, а потом наступает смерть. Снимается "паутинка" обычным душем, т.к. ее энергетические линии очень тонки. Но до душа еще надо добежать. Разрушить ее можно и мощным магическим воздействием извне кокона. Использование магии жертвой лишь ускорит наступление ее смерти.

Ловушка типа "УСТАЛОСТЬ" – заставляет все органы подавать сигналы об усталости и требования отдыха. Проходит легко сквозь защиту, не снимается душем и принятием ванны. Легко передается по интернету, телефону и личному контакту. После сна не исчезает. Трудно ходить и делать любые действия, трудно сосредоточиться, тянет в сон. На уровень энергии не влияет. Время срабатывания - около получаса. Исчезает со временем, для этого требуется около суток. Проклятия с такой ловушкой снимается в ванной с теплой водой

Сильные проклятия и проклятия с ловушками снимаются только в проточной воде или под душем. И целитель и клиент должны быть полностью обнаженными. Вначале производится "разминирование" ловушек и лишь потом снятие проклятия. Перед попыткой снять такое проклятие необходимо убедиться, что энергия целителя превышает энергию проклятия, иначе целитель может погибнуть. Клиент стоит постоянно под душем, а целитель принимает душ после каждой попытки обезвредить ловушки. Обычно целитель касается тела клиента в разных местах, вызывая срабатывание ловушки. Обязательно дотрагиваться до естественных отверстий человеческого тела, желательно максимально глубоко засовывая

пальцы. До клитора у женщин обязательно дотрагиваться несколько раз – там обычно сосредоточена максимальная энергия ловушки. После чего сбрасывает с себя отрицательную энергию в воду.

Процесс длительный – занимает до несколько часов.

Снятие проклятий с детей до 14 лет допустимо только в текущей воде или под душем. Ребенок должен быть полностью обнажен и рядом обязательно присутствует его родитель.

Сила проклятия возрастает к полуночи и уменьшается днем.

Признаки успешного снятия проклятия:

-после сеанса у клиента появляется хорошее настроение, он шутит и смеется;

-он становится активен и бодр:

-у него теплеют руки;

-исчезают боли;

-исчезает “аура тьмы” (неприятная головная боль вблизи человека);

Слабое проклятие - рамка поворачивается на угол менее 40 градусов

Среднее проклятие – угол поворота рамки 40-90 градусов

Сильное проклятие – угол поворота рамки 90-130 градусов

Смертельное проклятие – угол поворота рамки 130-150 градусов

Проклятие типа вирус зла – угол поворота рамки 150-180 градусов.

Проклятие на способности мага – угол поворота рамки около 95 градусов

Проклятие типа вирус зла накладывают только на сильных, но неопытных магов и ведьм. Самостоятельно оно не может быть обнаружено. Только высший маг и маг вне категорий может его обнаружить на другом маге. Снятие возможно не позже 2 недель с момента наложения. Проклятие этого типа всегда сопровождается множеством ловушек, число которых растет со временем. Это проклятие вызывает рождение в маге изначального зла. Вначале это выражается в резких срывах настроения и усталости после сна и вымещения зла на окружающих предметах и людях. Со временем это становится постоянным состоянием и маг превращается в

абсолютно черного. При этом он попадает под контроль наложившего проклятие, даже если тот более слабый маг.

Проклятие на способности мага вызывает частичную блокировку и сильное снижение способностей мага, лень, усталость, болезненное состояние, грусть, тоску, отсутствие аппетита, апатию. Не снижает общую энергию мага, не вызывает повреждений. Плохо распознается, трудно снимается, т.к. поражает любого мага, находящегося рядом. Снижает способности мага почти до первоначального уровня обычного человека или ученика мага. Снять может только маг вне категорий. Накладывается с целью превратить мага в обычного человека или хотя бы помешать его обучению.

На одного человека можно наложить до 4 проклятий, но обязательно разного вида, действующие на разные составляющие человека. Большее число проклятий приводит к их смешанию и мешает действию друг от друга.

Хронические болезни и болезни, передающиеся половым путем, также могут восприниматься как проклятия. Необходимо уточнить действительно ли это проклятие, те первично ли энергетическое воздействие, или это последствия болезни.

## 1.20. Изгнание вселившихся злых духов и демонов

Вселение может произойти только в человека с ослабленной энергетикой. Это бывает при болезнях физических и душевных, а также при неразумном использовании энергии при вызове духов, снятии проклятий и другой магии неопытными людьми.

Первоначально вселение происходит после полуночи по местному времени и продолжается до рассвета. Признаком вселения является внезапная потеря сознания. После возвращения сознания человек не помнит, как он его потерял. Но в первую ночь вселения явных признаков не наблюдается. Во вторую ночь уже заметны отклонения в поведении человека. На третью ночь после вселения дух может полностью контролировать тело. Человек испытывает жар, который перемещается по телу, обычно сверху вниз.

Если сразу не изгнать духа, то дух начинает косвенно влиять на поведение человека. Все ему видится в черном свете, друзья становятся врагами. Животные странно реагируют, если в теле присутствует злой дух или демон. Вселение всегда сопровождается появлением на человеке проклятия, которое необходимо снимать после изгнания духа. Уровень проклятия зависит от силы того, кто вселился. При вселении духа проклятие среднего уровня, при вселении демона проклятие сильное, при вселении высшего демона - максимально сильное смертельное неснимаемое проклятие с ловушками.

Первоначальными проявлениями злого духа является дрожание рук. Дух пробует взять их под контроль. Потом открываются глаза и бешено вращаются. Дух осматривается. Зрачки расширены до максимума, глаза красные. Потом дух начинает смеяться и подавать голос. Голос духа глуховатый и соответствует возрасту духа и его полу.

При первых признаках вселения необходимо зафиксировать тело, привязав руки и ноги к кровати, как бы рясая тело. Это не позволит духу повредить телу. Дух будет вырываться, дергать и выгибаться, просить его развязать, просить не вызывать священника или мага, просить прикоснуться к нему темного. Периодически человеку будет удаваться вернуть контроль над телом, но это временное явление. Приступы будут повторяться.

После фиксации тела необходимо вызвать священника, белого или серого мага. Он проведет обряд изгнания духа из чужого тела. Но окончательно изгнать может только хозяин тела, победив духа. Необходимо подбадривать хозяина тела, не давать ему засыпать и терять сознание. Дать ему пить кофе, чай и святую воду. Накачивать тело положительной энергией. Можно использовать различные амулеты, серебряные предметы и окропить тело святой водой.

Серый маг наладывает свои руки на ладони пациента и пускает энергию которая не дает духу полностью контролировать тело. Во время особенно тяжелых приступов целует пациента в губы. Через несколько секунд после этого дух исчезает. Но он старается обмануть и не уходит сразу, затаивается и появляется снова.

Наличие рядом с вселившимся темного усиливает духа. С полуночи и до рассвета темный не должен касаться тела пациента, чтобы не обострять ситуацию.

### 1.21. Управление поведением людей

Управление поведением людей бывает прямым и косвенным.

Прямое управление сводится к отдаванию приказов, которые люди будут вынуждены выполнять помимо их воли. Это самый быстрый способ добиться выполнения вашего решения. Такой способ управления, независимо от первоначальных намерений, очень быстро приводит мага на темную сторону. Власть над людьми слишком привлекательна.

Косвенный способ управления состоит в создании перед человеком условий для выбора определенного решения. В этом случае сохраняется свобода воли. Такой способ наиболее приемлем для тех, кто не хочет быть темным. Но он менее эффективен, требует больших затрат времени.

Возможно и непосредственное управление телом другого человека. Сильный маг пробивает защиту более слабого и частично изгоняет его. При этом слабый маг осознает себя и в своем теле и в другом месте. Но не может управлять своим телом. Его тело исполняет все приказы более сильного мага. Обычно для этого более сильный маг касается рукой человека в районе рук, головы, позвоночника, эрогенных зон. Но возможно управление и без непосредственного касания. Если защита совсем слабая, то такое может произойти и случайно, когда сильный маг, скажем, просто пожимает руку и не собирается намеренно никого брать под контроль.

Основной способ не допустить этого – тренировать общую защиту своего тела и не допускать тактильного контакта с сильным магом.

### 1.22. Сканирование или “Скан”

Сканирование или, по другому, “Скан” – это слабое магическое воздействие на окружающее пространство с целью получения необходимой информации. Обычно используется для поиска источника опасности, оценки уровня защиты, уровня энергии, способностей, слабых мест и много другого.

Сканирование похоже на магический аналог обычного зрения, когда мы осматриваемся вокруг, ища источники опасности, оцениваем людей по каким то внешним данным, осуществляем поиск друзей, знакомых и возможных сексуальных партнеров.

Вампиры и оборотни используют “Скан” для оценки пригодности объекта в качестве пищи и его “вкуса”.

Большинство магов и волшебниц используют сканирование автоматически, даже не задумываясь, что по нему можно определить наличие дара.

Сканирование не приносит окружающим никакого вреда непосредственно, но может использоваться для подготовки нападения.

### 1.23. Дети и магия

Дети легко обучаются любой магии, но у них очень мал запас магической энергии и слаба защита. Поэтому после использования магии дети часто чувствуют слабость, тошноту, сонливость. Но после сна все это проходит. Если они полностью истратят запас своей энергии, то могут умереть. Поэтому детям необходимо объяснить, что магию надо использовать только в редких случаях.

До 11 лет ее можно использовать только в экстремальных ситуациях и не чаще раза в месяц.

С 11 до 14 лет не чаще раза в неделю

С 14 до 21 года не чаще раза в сутки.

Чем крупнее ребёнок – тем больше у него запас энергии и можно раньше начинать его обучать магии. Не повредит и обучение боевым искусствам.

Одним из безопасных способов тренировки магических способностей является нахождение различных предметов как потерянных, так и специально спрятанных. Обычно это мелкие

деньги, часы, цепочки, кольца, сережки. Для их нахождения лучше всего использовать время сразу после схода снега до появления травы. Искать следует в местах, где много ходят люди, либо под окнами домов. Для поиска необходимо настроиться на поиск именно конкретных предметов. Искать следует в тени, т.к. солнечный свет вносит помехи в магию. Одновременно тренируются несколько магических способностей и развивается внимательность и сосредоточенность.

Предупредите детей, чтобы дар левитирования они развивали только на земле прыгая в длину. Прыжки в высоту или полеты допустимы только после совершеннолетия. Обязательно необходимо иметь аварийный запас энергии или подстраховочный амулет или заклинание.

Предупредите детей об опасности встреч с незнакомыми ведьмами, оборотнями и особенно демонами. Они подпитываются энергией от людей и могут полностью их выпить. Обучите методам защиты и правилам поведения в таких случаях. Демоны не любят солнечный свет, используйте это.

У детей часто силен дар предвидения. Прислушивайтесь к его словам. Научите запоминать максимум подробностей из увиденного. Всегда после видения накормите ребенка тем, что он любит. Но проверяйте, не выдумал ли он это.

#### 1.24. Магические существа.

Их очень много, но я лично сталкивался лишь с некоторыми.

Домовой - обитает почти в каждом доме или квартире. Обычно безобиден, но любит пошалить. Если вы часто теряете мелкие вещи, а потом находите их в самых неожиданных местах (обычно под диваном или шкафом, ведь печек в квартирах нет), то у вас обитает домовый. Он любит скрипеть паркетом или дверьми.

При отсутствии сильного дара он воспринимается как сгусток темноты небольшого размера - не больше 10 сантиметров. Обычно его видно краем глаза и иногда принимают за таракана, но, во-первых, таких больших тараканов у нас не водится, а во-вторых, тараканы не умеют растворяться в воздухе.

Видел я и Пару существ размером менее метра. Они в балахонах и их сложно рассмотреть. Это Пара Богов. Один из них более молодой, другой более опытный. Они беседуют о Вас и трогают вас или ваше одеяло. Пара является только к высшим магам и ведьмам, как только они обретают высшую силу. Они подтверждают право на магию и часто дарят подарок - амулет или знак на теле. Как только их замечают, они тут же исчезают.

Однажды ко мне в квартиру пытался прорваться видимо демон. Я не видел его, а только лапу. Явно нечеловеческая - похожа на лапу у демонов из фильмов и игрушек. И пока я не ударил магией - она не скрывалась. А как только ударил, она убралась, и раздался вой.

Привидение - обычно полупрозрачное белое существо.

Вблизи него ощущается холод. Я наблюдал очень небольшое привидение размером около 20-30 см имеющее форму вытянутого облака

Вызов магических существ - очень опасное дело.

Демоны, джинны, духи, черти и др. - это энергетические существа обычно не имеющие в нашем мире физической оболочки (тела) и поэтому они могут принимать любую форму, в том числе "надевать" тело.

Они живут в своем мире, но могут быть вызваны оттуда в наш мир на некоторое время. Оставаться долго в нашем мире без применения специальных защитных мер они не могут.

Не все существа злы по натуре, но раздражены, бывают все. Представьте себе: Вы идете, скажем, на важную встречу, от которой многое для вас зависит. И вдруг оказываетесь непонятно где, и непонятно кто что-то от вас требует. Уж как минимум вы обругаете его.

Поэтому прежде тем вызывать, кого-то убедитесь, что вопрос действительно является очень важным. Потом подумайте о своих силах. С кем вы сможете справиться. Ведь духи, демоны и др. существа очень разные. Есть сильные, а есть слабые. Вызывайте всегда слабейшего. И только если он не может решить поставленный вопрос, переходите к более сильному.

В точности соблюдайте ритуал вызова, если не понимаете, как он работает и для чего нужны его отдельные элементы. Обязательно

позаботьтесь о защите.

Защита должна быть правильной и сильной. Лучше перестрахуйтесь. Используйте и защитные окружности и пентаграммы. Держите под рукой амулеты и то, что может послужить оружием: посеребренный кинжал, святую воду, осиновой кол и др. Позаботьтесь о запасном выходе. Ритуал вызова лучше проводить в специально предназначенном для этого месте. НИКОГДА не проводите ритуал вызова в квартире или доме где вы живете. Раз открытая дверь уже никогда не закроется. И в нее будут лезть существа без вашего ведома. Не забудьте отпустить существо после ответа на вас вопрос и, по возможности, наградить его чем-то, даже если оно не смогло вам помочь. Конечно если награда в рамках разумного. Естественно спросите о награде само существо. Ведь большинство наших предметов для них бесполезны.

Вопросы всегда задавайте четко и ясно, командным голосом. Учтите, что их разум отличается от человеческого, поэтому желания человека они понимают по-своему. И результат выполнения вашего желания может оказаться совсем не таким, как вы хотели. Максимально точно описывайте свое желание. Вопрос должен пониматься однозначно. Учитывайте все возможные варианты значений слов и все последствия исполнения желания. От этого может зависеть ваша жизнь и жизнь окружающих

Показывайте, что вы хозяин положения, но не собираетесь его просто так мучить и обязательно наградите его за старание. Если же вы видите что ситуация выходит из-под контроля, то немедленно соберите все силы и постарайтесь все исправить. В крайнем случае, используйте оружие или убегайте. Обычно существа не могут находиться в нашем мире долго или покинуть определенное место

#### 1.24.1. Оборотни

Люди – оборотни бывают двух видов. Те, кто полностью перевоплощаются в животное, и те, кто берут от животных только их силу, ловкость, скорость, нюх зрение и т.д. Но и те, и другие часто не помнят, что было после превращения, особенно если оно продолжалось длительное время. Обычно перевоплощаются в

волков, тигров, пантер, львов, медведей и др. Превращение плохо поддается контролю. Обычно оно происходит в экстремальных ситуациях или при полнолунии. Превращение длится не очень долго (минуты и очень редко часы). У женщин - обратней специфическое строение наружных половых органов – практически все находится внутри. Способности передаются обычно по материнской линии.

Основные признаки обратней из семейства кошачих:

- При попадании в экстремальную ситуацию их сила и ловкость многократно возрастают. Они подчиняются инстинктам, а не разуму.
- После экстремальной ситуации они обычно не помнят, как действовали.
- Их силы очень быстро восстанавливаются.
- После экстремальной ситуации у них нет никаких вредных последствий
- Их раны быстро заживают.
- Во сне они ведут себя как животные. Царапаются, кусаются и др.
- Они реагируют на полнолуние.
- Они чувствительны к определенным звукам и ультразвукам. При их возникновении они стараются либо атаковать источник звука, либо убежать.
- На некоторых черно-белых фотографиях видны вертикальные зрачки. При слабом освещении вертикальные зрачки можно разглядеть и при личном общении. Особенно они видны при оргазме обратней
- На них оказывают действия обереги от нечисти. Им сложно входить в дверь, над которой висит оберег. Они неуютно себя чувствуют в некоторых церквях и в помещении, где имеются обереги и иконы.
- Их сексуальный зов очень силен и трудно поддается контролю. Совершенно незнакомые люди предлагают им выйти за них замуж или заняться сексом и др. Это происходит не только в реале, но и по телефону и интернету.

- Они очень сексуальны. Испытывают многократный оргазм. Любят оральный секс.
- Свободолюбивы. Могут сохранять верность одному сексуальному партнеру, но отказаться от общения с представителем противоположного пола не в состоянии.
- Они очень сильно любят разных животных (собак, кошек, морских свинок, попугаев, черепах и других животных)
- Когда они берут животных на руки, то их сексуальный зов сильно увеличивается.
- При хорошем настроении их сексуальный зов очень сильно возрастает и почти не поддается контролю.
- Их ногти очень быстро растут, они твердые и острые.
- После потери девственности все их магические способности возрастают
- Они любят часто сильно кусаться и царапаться без причины, нанося довольно сильные раны. Особенно сложно им сдерживаться, когда они голодны или в полнолуние
- Питаются они не только обычной пищей, но и энергией партнера противоположного пола. Поэтому им необходим секс или просто длительное общение с противоположным полом. При длительном воздержании становятся очень агрессивными и раздражительными.
- Со временем их основной пищей становится именно энергия сексуального партнера. Они могут сутками не есть обычную пищу и при этом чувствовать себя сытыми.
- Обычно они полные и очень сексуальные
- При командах на языке демонов их агрессивность резко снижается.
- Обладают ментальными когтями, которыми могут сильно царапать, а также наносить более серьезные повреждения.
- Очень умны, интеллект выше среднего.
- Любят ходить обнаженными. Дома обычно или полностью обнажены, или носят одну майку или ночнушку на голое тело.
- Не любят носить нижнее белье, особенно терпеть не могут лифчик.
- Не любят знакомить своих парней с родителями. Не любят

принимать гостей при родителях. Т.к. родители могут увести их парней.

- Хорошо видят в темноте, но с обычным зрением у них часто проблемы

#### 1.24.2. Полуведьмы-полуоборотни

Обычно это девушки среднего телосложения. Рождаются при пересечении наследственных линий оборотней и ведьм. Обладают основными признаками и способностями и тех и других.

- Имеют зеленые глаза, светящиеся в темноте.
- Реагируют на полнолуние, но не так сильно как оборотни.
- Очень сексуальны
- Умны.
- Не любят носить нижнее белье
- Любят животных, но не всех и слабее, чем оборотни
- Сексуальный зов сильный, но слабее, чем у оборотней
- Ментальные когти есть, но маленькие
- Порезы и царапины быстро заживают
- Свободолюбивы
- При попадании в экстремальную ситуацию их сила и ловкость многократно возрастают. Они подчиняются инстинктам, а не разуму.
- После экстремальной ситуации они обычно не помнят, как действовали.
- Умеют кидать шары холода

#### 1.24.3. Ведьмы

Обычно ведьмы - это девушки хрупкого телосложения, часто у них зеленые глаза или глаза-хамелеоны, меняющие свой цвет. Первоначально обладают способностями управлять природными стихиями.

#### 1.24.4. Вампиры

Вампиры – существа питающиеся энергией живых существ.

Либо это просто энергия, либо энергия вместе с частями тела жертвы (обычно кровь).

Вампир, которого я видел, выглядел как мужчина с бледнокоричневой или бледножелтой кожей. У него **ОЧЕНЬ** большой рот, способный **ОЧЕНЬ** широко раскрываться.

Клыки длиннее, чем обычно показывают в кино. Очень подвижная голова, видимо на длинной шее. Мимика присутствует, но в меньшей степени, чем у человека. Нижняя челюсть очень подвижна и может раскрываться на угол почти до 180 градусов.

**ОЧЕНЬ** специфическая улыбка.

Стандартным методом проникновения вампиров в запертые помещения является постанровка магического окна (портала, через который проходит только свет и энергия). Полноценный двусторонний портал они используют редко из-за опасности раскрыть свое убежище. Они отнимают через это окно энергию. Если тот, кем они питаются, в этот момент проснется, то он увидит это окно и существо в нем. Будет испытывать сильнейший парализующий страх. Утром он испытывает сильную слабость. К смерти может привести, только если объект питания был изначально сильно ослаблен (болезнь, травма) или это ребенок, у которого мало энергии.

Обычно портал раскрывается в одном и том же месте. Если в это место поместить какой-либо деревянный или металлический предмет, то портал не сможет полностью раскрыться из-за неоднородностей потока магического поля. Для предотвращения проникновения переставьте мебель, если портал у стены. Если в центре комнаты, то поставьте туда стул, а на него положите металлические предметы (утюг, серебрянный крест, кольца, цепочки и др.). Можно поставить туда горшки с цветами на металлических держателях и др.

Вампиры не любят сильный и резкий запах, например чеснока.

Зубы, которыми они сосут кровь, образовались скорее всего из вторых верхних зубов, а не клыков как в фильмах. Они немного повернуты вперед и в сторону.

При контакте с их телом происходит отбор энергии у человека, поэтому их тела на ощупь кажутся холодными. Вначале пальцы, а

потом вся рука немеет. Со спины в районе позвоночника они отнимают энергию гораздо сильнее, чем спереди.

Гораздо чаще встречаются энергетические вампиры. Они похищают энергию в момент разговора или когда просто находятся рядом. Чтобы увеличить выход энергии они провоцируют конфликтные ситуации и споры. Часто даже неосознанно.

Определив энергетического вампира можно по ухудшению вашего состояния после разговора. Они любят длинные разговоры и споры.

Любят смотреть прямо в глаза.

Если вампир давно не получал внешней подпитки энергией, то он чувствует слабость и истощение.

Люди, в которых сильна кровь вампиров, обладают эмпатией, могут лечить, обладают хорошей защитой от магического воздействия.

#### 1.24.5.Полулюди-полудемоны

Полулюди-полудемоны рождаются от демона и обычной женщины вне брака. Ребенок, которого они замещают, не выжил бы без магии демона. Обычно они имеют целый букет болезней, несовместимых с жизнью (порок сердца и др.). Имеют необычные особенности строения тела (быстрый и продолжительный рост зубов, изменение группы крови, изменение цвета волос и др.). У них шире диапазон зрения. Они видят многое, что не видно обычным людям. Любят запах серы, находиться под землей в пещерах и метро, скопления людей, где проявляются негативные эмоции. У них очень подвижные руки и ступни ног.

Имеют сильную магическую защиту. Они окружены кольцом отторжения. На них обычно не обращают внимания, их имен нет в базах данных, документы с их данными теряются и уничтожаются.

Подпитываются негативными эмоциями, но основная пища – жизненная сила людей. Особенно любят отбирать ее у детей, что часто приводит к их смерти. В возрасте 18 лет начинается коренная перестройка их организма, продолжающаяся 3 года. После нее они либо полностью превращаются в демонов и покидают наш мир, либо

умирают или превращаются в вампиров. Остаться человеком для них почти невозможно.

Они эгоистичны, агрессивны, сильны. Видят необычные сны.

С рождения обладают даром разрушения. Они очень одиноки и страдают от этого. Всегда готовы атаковать и часто нападают первыми. Животных любят больше, чем людей. Увлекаются боевыми искусствами, но высоких поясов не получают из-за излишней агрессивности в поединках. Уязвимы из-за своей недержанности. Очень берегут части своего тела (волосы, кровь, ногти), стараются их не терять, чтобы никто не получил власти над ними. Чувствительны к оберегам от нечисти. В церкви им неприятно находиться.

Святая вода вызывает у них жжение. Кожа очень чувствительна. Если до них дотрагивается маг, то они чувствуют сильный ожог. При поцелуе в губы проявляется их демоническая сущность. Они шипят и мяукают. Поэтому они не любят поцелуи.

Но секс они обожают. Неконтролируемый сексуальный зов отсутствует. Но при физическом контакте, даже через одежду, он очень сильный.

-Малочувствительны к жаре и холоду.

-Секс у них ассоциируется с болью.

-Не любят яркий свет, который приносит им боль.

-Всегда голодны и готовы есть все и всегда

Вблизи они ошущаются как нечто чужеродное и очень горячее, вызывают странную головную боль.

Лечить они не могут в принципе, владеют только разрушающие магией (энергетический шар, ледяная рука, огненная рука, когти смерти и др.)

Часто думают о способах умершвления, используют свою магию в основном во вред.

Имеют очень сильные и длинные ментальные когти, которыми могут делать хороший массаж, но могут и нанести серьезные повреждения.

Они могут есть несъедобные для людей предметы (пластмасса, резина и др.), имеют сильный иммунитет к ядам. Но лекарства на них действуют непредсказуемо. Слюна их очень ядовита и при укусе может вызвать отравление и смерть.

После достижения 18 лет их начинают во сне обучать необходимым демонам умениям (боевая магия, изменение формы тела, постанова портала). Если они плохо усваивают урок, то их наказывают болью (бьют огненной плетью и др.)

У них просыпается генетическая память, они начинают говорить на древних языках. А также на языке демонов, в котором преобладают шипящие звуки.

Они очень мало едят обычной пищи. Предпочитают восполнять свою энергию за счет энергии других.

Их часто можно встретить вблизи мест техногенных катастроф и терактов, которые они могут провоцировать. В момент массовой гибели людей они чувствуют прилив сил и некое подобие радости.

Все магические существа либо прищельцы из другого мира с другими физическими и магическими законами, либо произошли от таких существ. Вампиры, оборотни, ангелы и др. - это формы демонов, приспособленные для длительной жизни в нашем мире. Отличия между ними не очень сильные.

Раньше магия была гораздо сильнее в нашем мире. И, видимо, было много открытых дверей между нашим и их миром. Демоны часто посещали наш мир. И часто имели детей от людей. Все магические способности обусловлены именно присутствием и концентрацией этой крови демонов в каждом человеке. Со временем они почти перестали посещать наш мир. Но сейчас идет усиление магии в нашем мире и все больше рождается детей с магическими способностями.

#### 1.24.6. Демоны

Демоны – это существа из параллельного мира с другими физическими законами. В их мире очень сильна магия и каждое существо наделено ею. Разумные демоны произошли от существ, ближайшими аналогами которых в нашем мире является семейство кошачьих. Большинство их привычек похоже на привычки кошек.

Они прекрасно понимают наших кошек, умеют с ними разговаривать и маскироваться под них. Они абсолютно эгоистичны.

У них очень силен инстинкт охоты. Жили все демоны независимо от пола по одиночке, исключая время зачатия.

Сходятся демоны только на некоторое время, чтобы зачать потомство. Для того, чтобы доверять друг другу, они производят ритуальный поцелуй, который приводит к объединению их магических сил и невозможности использовать их друг против друга. Из-за наличия очень сильно выступающих клыков, произвести его очень сложно и болезненно. Такое объединение магических способностей длится определенное время, достаточное для зачатия и, возможно, рождения и воспитания потомства.

Расстояние между партнерами в этот период не играет большой роли. Они всегда могут найти друг друга. Из-за высокой регенерации, наличия острых клыков и когтей, секс у них довольно болезненный.

Демоны всегда голодны и готовы постоянно есть. Насыщения у них никогда не наступает

Раньше в их мире было очень много мест, пригодных к обитанию. Демоны имели много детей. Их мир имел несколько лун.

Перепады температур были большими, но приемлемыми. Демоны малочувствительны к высоким и низким температурам, но все же этот диапазон не безграничен. Произошла какая-то катастрофа, возможно вызванная самими демонами. Орбита их планеты стала очень странной. Перепады температур стали катастрофическими. Жизнь сохранилась только в подземных убежищах. Это привело к необходимости совместного очень скученного существования. Чтобы это стало возможно, было создано очень жесткое кастовое иерархическое общество с абсолютным диктаторским подчинением. Самые агрессивные либо стали лидерами, либо были перебиты.

В стесненных условиях сократилось число детей. Жизнь каждого теперь стала очень ценной. Демоны стали активно заботиться не только о своих детях, но и о детях поверженного ими противника. Для предотвращения вырождения из-за близкородственного скрещивания, демоны стали проникать в наш мир и заводить детей от обычных женщин. Но и здесь они не забывают о своих потомках. Каждого такого полудемона-ребенка защищает кольцо отторжения. Ребенком демон остается до возраста обретения одиночества. Из-за

привычки защищать своих детей, взрослые демоны практически не нападают и на обычных человеческих детей. А вот дети-демоны часто нападают на человеческих детей, т.к. у них проще отнять жизненную силу.

Демоны имеют две основные формы. В обычной форме они очень небольшие по размерам, имеют очень подвижные пальцы рук. Обладают магией жеста. Но в этой форме они не могут оперировать большими энергиями и сильно уязвимы для магии.

В боевой форме они имеют размеры, существенно превышающие человека. Рост около 3 м и больше. Покрываются специальной чешуей, которая защищает от магических и физических повреждений. Цвет темный. Пальцы рук теряют свою подвижность и чувствительность, когти сильно увеличиваются. Пальцев 5, но возможны и отклонения. (это личное наблюдение). Поддержание боевой формы требует больших затрат энергии, но позволяет управлять большими потоками энергии. Длительно поддерживать боевую форму могут только высшие демоны. В боевой форме они очень сильны физически и магически.

Основное боевое использование магии – атака противника с помощью энергетического (огненного) шара. Из кончиков пальцев начинают идти энергетические нити, которые постепенно сматываются в светящийся клубок над ладонью. Пока он небольшой и не потерял связь с пальцами, его можно втянуть обратно. Цвет сначала темно красный. С ростом шара цвет меняется на все более яркий (светлокрасный, желтый, синий, зеленый, белый). Чем больше шар, тем он сильнее, но и жжет сильнее того, кто его делает.

Энергетический шар прожигает все на своем пути, летит достаточно медленно и постепенно теряет свою энергию. Есть несколько модификаций таких шаров (взрывающиеся при соприкосновении с целью, разделяющиеся на несколько более мелких и др.) На создание большого шара требуется довольно много времени. (личное наблюдение. Я получил небольшой ожог при попытке создания энергетического шара. Хорошо хоть успел его втянуть и пожара не произошло). Поэтому часто битва происходит без использования магии. Противники наносят повреждения друг другу когтями и клыками. Атакуют демоны всегда по одиночке.

Еще одной магической способностью демонов является способность “мерцать” – т.е. совершать очень быстрое, почти мгновенное перемещение в пространстве на ограниченное расстояние. Скорость перемещения гораздо выше, чем при обычной телепортации, т.к. перемещение происходит сразу, а не частями, но максимальное расстояние перемещения существенно ниже.

Проведя генетические модификации, демоны вывели оборотней – своих спутников, слуг и воинов. Если оборотень увидит демона-хозяина, то произойдет запечатление и оборотень будет ему навсегда верен. Изначально оборотни имели несколько возможных форм превращения, но под влиянием нашего мира они потеряли такую возможность.

#### 1.24.7. Боги

Боги-это древние существа состоящие целиком из магии. Встреча обычного человека с богом приводит его к смерти, т.к. в богах содержится слишком много энергии и информации и человек просто сгорает. Для контакта с людьми боги используют свою проекцию или дух. Она обладает незначительной энергией по сравнению с богом, но превосходит почти любого мага.

Я наблюдал проекцию бога Одина. Она представляла собой вытянутую фигуру высотой около 2 метров. По форме очень близка к древним идолам. Левая рука согнута и лежит на груди. Лица разглядеть не удалось из-за яркого свечения, которое особенно ярко было в районе головы. Отвечал на вопросы он посылая картинки в мозг.

#### 1.25. Магические амулеты

Амулеты - это предметы, обладающие магической энергией и определенными свойствами.

Для изготовления амулета лучше всего подойдут предметы, бывшие некогда живыми: кусочек дерева, кости, шкуры, шерсть, хлопок, лен янтарь и т.д.

Именно поэтому ведьмы летали на метле - ведь ее они делали сами. И ковер самолет соткан из натуральных нитей.

Просто сделайте амулет сами и зарядите его - возьмите в левую руку или дотроньтесь левой рукой до него и представьте, какими свойствами он должен обладать.

Но если амулет носите не вы сами, а кто-то еще, то он может разрядиться. Поэтому лучше его помешать в металлическую оболочку. Только не весь. Металл частично экранирует действие магии, но сохраняет магию подольше.

Правильно располагайте амулеты и обереги. Они обычно работают в вертикальном положении и в перевернутом. Но свойства могут измениться. А вот под углом обереги обычно не работают.

Учтите, что амулеты могут разряжаться от времени и частого использования.

Если амулет предназначен для защиты от кого то и он каким либо образом сможет дотронуться до него, то защита перестанет работать.

#### 1.26. Магические жезлы и волшебные палочки.

Магические жезлы и волшебные палочки - это амулеты, которые используются для усиления и направления магического воздействия.

Правши применяют их, держа в левой руке.

Жезл изготавливается из металла, а волшебная палочка из дерева.

Волшебная палочка должна удобно держаться в руке, иметь хороший контакт с центром ладони.

Длина волшебной палочки составляет локоть (от кончиков пальцев раскрытой ладони до локтя).

В жезл и палочку могут быть вставлены различные предметы для усиления их свойств. Обычно вставка осуществляется ближе к концу палочки или жезла.

#### 1.27. Правила составления заклинаний

1. Желание использовать заклинание у вас очень сильное, вы собираетесь колдовать ради дела, а не просто ради любопытства.

2. У вас достаточно энергии для заклинания. Вы выспались и сыты.

3. Сначала вы определяете цель, на которую вы собираетесь наложить заклинание. Выясняете чем она отличается от похожих людей и предметов. Продумываете, как ее назвать в заклинании.

Уясняете:

-одиночная цель или групповая

-где она находится

-меняется ли ее местоположение

-обладает ли цель защитой от магии

-возможные последствия от действия вашего заклинания для цели,

вас и окружающих

4. Решаете, что собственно с целью должно произойти.

Продумываете слова, которыми это можно описать. Учитываете, что слова могут иметь несколько значений. И если вы пожелали иметь гору "зелени", то не удивляйтесь, если получите не доллары, а стог сена или кучу веток с листьями

5. Если заклинание должно действовать продолжительное время, то предусмотрите возможность его отмены. Либо придумайте заранее контрзаклинание. Возможно, вы что то не учли и вам срочно может понадобиться его отменить.

6. Обычно заклинания произносятся словами. Но это совсем необязательно. Вы можете говорить их прозой, стихами, петь, насвистывать, вытанцовывать, делать пассы руками, просто мысленно их произносить итд. Главное все сделать правильно.

7. Вы составили заклинание и все продумали. Теперь вы настаиваете на цель и произносите его. Настраиваться можно либо визуалью, либо по части предмета или тела, либо просто представляя его. Вы вкладываете начальную энергию в заклинание и оно высвобождает гораздо большую энергию для осуществления действия. Возможно, вы поднимете левую руку для усиления и направления заклинания, а, возможно, энергия полетит у вас и без этого.

8. Если все произошло как вы и хотели, то запишите заклинание в вашу магическую книгу. Пригодится и вам на будущее и вашим потомкам.

9. Защитное заклинание лучше делать универсальным и как можно более коротким. У вас может не быть времени на опознание противника. Сначала защититесь от атаки, а потом разбирайтесь кто или что вас атаковало.

10. Атакующее заклинание должно быть максимально точно направлено на цель. Желательно не просто его кидать в направлении цели, а конкретно указать имя или название цели, ее отличие от других, похожих на нее.

11. Если вам необходимо работать на публику, продумайте, как сделать заклинание внешне очень красивым и замаскировать действительно необходимые действия. Оно должно быть безопасно для публики, не выделять неприятных запахов, не увлекайтесь дымами - все должно быть хорошо видно, не должно быть слишком ярких вспышек и слишком громких звуков. Все должно быть хорошо видно и слышно. Это шоу - вот и используйте правила шоу.

12. Если вы добились какого то результата случайно, то придется повторять все действия в точности.Получается ритуал.Запишите всю последовательность действий. А потом проанализируйте ее. И начните поэлементно ее изменять, чтобы выявить необходимые элементы.

13. Среди предметов и веществ,применяемых при ритуале, есть те, без которых ритуал неосуществим, а есть и те, что не являются необходимыми. Выявите, какие из них могут быть заменены на более легкодоступные или вообще не нужны. Этим вы экономите свои деньги и время.

14. Часто у инградента используется лишь одно какоето свойсто и поэтому он легкозаменяем. Но учтите, что при использовании заменителя (скажем вместо золота бронза) результат заклинания может оказаться не таким, как вы планировали.

15. Вес и объем используемых инградентов обычно не играет большой роли. Важны лишь их свойства. Поэтому применяйте их по минимуму. Не забывайте про пропорции.

16. При использовании магии подобия во время установления связи между объектом и его подобием, будьте осторожны. Если случайно

в подобие объекта попадет часть вашего тела, то вы тоже окажетесь связаны. Поэтому работайте в перчатках, а лучше в специальном защитном костюме (чаще всего попадает пот и слюна)

17. Слова могут использоваться как источник энергии. Тогда важно именно произношение и интонация, а не значение слова.

18. Обычное время срабатывания заклинаний от 3 суток до 3 месяцев. Только боевые срабатывают мгновенно.

19. Даже правильно записанное и много раз сработавшее заклинание может не сработать, если Вы находитесь в состоянии, отличающимся от состояния, для которого это заклинание написано.

Сначала настройтесь на это состояние.

## 1.28. Классификация заклинаний

По времени вступления в действие:

-мгновенного действия : вступают в действие сразу после произнесения (большинство заклинаний именно такого типа)

-с отложенным временем начала воздействия: действие начинается

только при выполнении определенного условия.

По продолжительности действия:

-постоянного действия : до смерти или уничтожения объекта или до применения контрзаклинания.

-временного действия : действуют короткий период(несколько часов),время действия зависит от количества магической энергии,примененной при заклинании.

-периодические:действуют определенный период времени,потом прекращают свое действие,при достижении этого же периода, опять начинают действовать.

По объекту воздействия

- управление стихиями: огонь, вода, воздух, земля и др
- неживые предметы
- живые существа

По количеству объектов воздействия

- определенный объект
- объекты в определенной области
- все объекты данного типа
- все объекты вообще

По первичности заклинаний

- первичное: заклинание
- вторичное: контрзаклинание

По природе воздействия

- созидающее: создает что то новое, не существовавшее ранее (лечение, строительство, создание магических существ, восстановление утраченных частей)
- разрушающее: разрушает что то, существовавшее ранее (предметы и существа)
- переноса: переносит что то из одного места в другое

### 1.29. Взаимоотношения с другими магами и ведьмочками

Вы всегда можете определить наличие дара у другого человека. По исходящей от него энергии, по тому, что вас тянет к нему. Пообщавшись немного, вам кажется, что вы знакомы много лет. Он тоже чувствует энергию, исходящую от вас. Вам легко с ним или с ней общаться. Вы не стесняетесь друг друга. Для вас нет запретных тем в разговоре. Вы не стесняетесь касаться друг друга.

Вам очень комфортно вместе. Исходящую энергию можно почувствовать на расстоянии в несколько сантиметров от тела. Для этого используется правая рука либо голова. Если вы дотронетесь до человека рукой то он почувствует тепло, исходящее от вас иногда даже жар.

Но самое лучшее – если вам удастся найти свою вторую половинку. Тогда после поцелуя ваши силы возрастут в несколько раз. Вы будете едины всегда, сможете смотреть глазами партнера и чувствовать тоже, что и он. Вы всегда будете знать, где ваш партнер находится и сможете помочь ему. При этом вы будете испытывать чувство, превосходящее обычную любовь в десятки раз. Оно

незабываемо. При занятии сексом вы войдете в магический резонанс и получите огромный выброс энергии, который можно направить для достижения прежде невозможного для вас по отдельности.

Конечно, вы можете встретить и враждебно настроенного мага или ведьму. Но и это вы сразу поймете. У вас начнет побаливать голова, сработает ваша защита. Лучше побыстрее разойтись и больше не встречаться.

Возможна и нейтральная реакция. Когда вы не испытываете ни особого комфорта, ни дискомфорта при общении.

Если вам необходимо провести другого мага или ведьму в защищенное вами помещение и вы не хотите снимать защиту, то возьмите его (или ее) за руку в момент прохода сквозь щит.

### 130.Инициация ведьмы

Инициация мага или ведьмы – момент осознания реальности магии и первое успешное ее применение. Она бывает спонтанной и преднамеренной.

Спонтанная инициация происходит очень редко, обычно в какой-то экстремальной ситуации у прерожденных ведьм и магов. Часто она возникает при серьезных травмах головы, сотрясении мозга и сильных ушибах головы.

Также спонтанная инициация может произойти в месте силы. Это места, где сконцентрирована магическая энергия. Церкви, алтари древних богов и просто странные места.

Преднамеренная инициация происходит после сексуального контакта с партнером, обладающим большой магической силой. Для инициации обязательно занятие обычным вагинальным сексом и желательно оральным. При инициации женщина находится сверху. Она должна самостоятельно возбудить мужчину и совершить совокупление. Мужчина не проявляет активности. Он как бы сторонний наблюдатель. Перед инициацией обязательно один из партнеров должен увидеть вещий сон, чтобы понять, где и как она должна происходить.

Черная ведьма может пройти инициацию выпив кровь мага или другой ведьмы. При добровольной инициации обычно кровь нескольких ведьм или магов наливается в один сосуд, там смешивается, а потом совместно выпивается.

Способности, полученные после инициации остаются навсегда. На инициацию затрачивается от 6 до 12 часов.

Необходимо трижды заниматься сексом, читая перед ним и после каждого раза специальные заклинания. Основная задача заклинаний – убедить ведьму в том, что она ведьма.

Черная ведьма дает клятвы и требует, чтобы ей подчинялись новые силы. Белая ведьма обращается к богу. Серая ведьма просит силы подчиниться. Слова не играют большой роли, главное смысл. Все должно восприниматься достаточно серьезно, но юмор восприятия этой ситуации вполне допустим. Время проведения играет не очень большую роль. Лучше проводить инициацию ночью, но можно и днем. Дополнительные ритуалы желательны, но не обязательны.

Некоторые маги вне категорий могут инициировать девушку, имеющую потенциальные неразвитые способности просто дотронувшись до позвоночника девушки правой рукой. Лучше 3 раза, но достаточно и одного. Она может сразу стать высшей ведьмой. Менее, чем за сутки она достигнет максимума своих возможностей. Она будет испытывает состояние эйфории от непривычно большой энергии. Но, не имея опыта управления такими потоками энергий, новоиспеченная ведьма может навредить себе и окружающим. Необходимо срочно установить связь и начать ее обучение использованию магии.

Сильный маг может инициировать обычную ведьму.

Высший маг может инициировать сильную ведьму.

Маг вне категорий может инициировать высшую ведьму.

Только что иницированная ведьма сразу привлекает внимание высших сил. За влияние на нее начинается борьба. За влияние на высшую ведьму эта борьба происходит на уровне богов и их помощников.

Некоторые маги имеют способность инициировать при общении без физического контакта. При длительном общении с ними по

интернету или телефону магические способности собеседницы увеличиваются. Это происходит постоянно. Чем сильнее маг - тем быстрее это происходит. При общении в реале и физическом контакте способности растут очень быстро. Необходимо предупреждать собеседниц об этом.

Что дает магическая связь молодой недавно иницированной ведьме:

- усиление собственных способностей (с 1 уровня связи);
- получение информации о местоположении различных объектов (с 1 уровня связи);
- новые способности (со 2 уровня связи);
- дополнительную энергию (со 2 уровня связи);
- дополнительную защиту (со 2 уровня связи);
- получение информации о пользовании магическими способностями (с 3 уровня связи) (в зависимости от уровня связи и количества, о все более сложных и энергопотребляющих);
- предупреждение о грядущей опасности (с 3 уровня связи);
- любую необходимую информацию, не связанную непосредственно с магией (с 3 уровня связи);

### 1.31. Мужчина и женщина в магии.

С магической точки зрения женщину можно рассматривать как своеобразную магическую катушку индуктивности. Она легко наполняется энергией, но также легко ее теряет почти без пользы.

Они более эмоциональны, чем мужчины. Их эмоции сильнее и чаще проявляются. При этом выделяется много магической энергии, но для ее направления необходим трезвый и холодный ум. А этого сложно достичь. У женщин меньше запас энергии, но они легче ее восполняют.

Поэтому женщин, использующих магию, гораздо больше, чем мужчин.

Мужчину с магической точки зрения можно рассматривать как магический конденсатор. Он может накопить больше энергии, но требует больше времени на подзарядку. Мужчины менее

эмоциональны, поэтому им сложнее с энергией. Но если она есть, то благодаря ясному уму, они точнее ее направляют.

Мужчина сильнее, но прямолинейнее. Там, где женщина пробует найти обходное решение, мужчина все считает на своем пути затрачивая гораздо больше энергии.

Наибольшего успеха в магии достигают пары мужчина-женщина. У них всегда есть запас энергии и они могут ее точно направлять. Подзаряжаться им просто - достаточно заняться сексом. Пара сильнее, чем каждый по отдельности в несколько раз благодаря магическому резонансу.

Для объединения магических способностей необходимо заниматься сексом и обязательно целоваться в губы. (У женщин губы не только сверху). Поцелуй должны желать оба партнера и принимать в нем активное участие. При этом явно чувствуется поток магической энергии, соединяющий партнеров. Идет дрожь по телу, не связанная с сексуальным возбуждением. После такого поцелуя партнеров силой отбрасывает друг от друга, но связь уже установлена. При этом пропадает сексуальное возбуждение и эрекция у мужчин. Бывает достаточно даже случайного соприкосновения губ. Не целуйтесь при встречах и расставаниях с малознакомыми людьми.

Иногда объединение может происходить в несколько этапов. Сначала слабый удар, потом сильнее и сильнее. Примерно через 15 минут. Если после второго удара вы не в силах продолжать, то прервитесь и повторите в другой раз. Чем сильнее устанавливается связь, тем сильнее удар и дальше отбрасывает партнеров. Уберите бьющиеся предметы из зоны возможного падения и обеспечьте мягкость приземления.

Возможно, что необходимо также выпить специальный напиток из одного бокала. После этого партнеры могут пользоваться магическими способностями друг друга и чувствовать друг друга на больших расстояниях. В голове получается трехмерный радар и на нем отчетливо видно направление на партнера. Сила способностей возрастает в несколько раз (проверил лично). Партнеры сильно изменяются, становятся похожими друг на друга. Использование презервативов при этом недопустимо. Также

должны отсутствовать металлические предметы на руках, языке и губах. Серёжки также нежелательны.

Еще сильнее магический треугольник. Но его гораздо сложнее создать. Обычно его состав женщина - мужчина – женщина. При использовании заклинаний женщиной, поток энергии идет от одной женщины через мужчину к другой. Любой из тройки может пользоваться способностями любого. Огромная мощность заклинаний. На магическом радаре отчетливо видны две точки.

Для объединения в тройку сначала необходимо объединиться в магическую пару. Потом найти подходящего третьего партнера. После этого один из пары занимается сексом с партнером, с которым еще не установлена связь. Третий находится недалеко от них (в границах прямой видимости, в той же комнате), но активного участия не принимает. Третий партнер может читать книгу или играть на компе и др. не отвлекая двоих громкими звуками. Все трое должны быть максимально обнажены. Связь устанавливается от мужчины к женщине или от женщины к мужчине. Связи женщина-женщина или мужчина - мужчина гораздо слабее.

После того как сила пройдет от третьего партнера через его пару к новому партнеру, он может присоединиться к ним. Но если связь установлена слабая, то лучше подождать второго или третьего удара силы. Если связь получилась недостаточно сильной, а сил продолжать уже не осталось, то можно прерваться и повторить в следующий раз. Удары следуют примерно через 15 минут непрерывного занятия сексом. Отбрасывает на расстояние до 1 метра. Возможны потеря сознания и неадекватное поведение. Желательно конечно получить одновременный оргазм в момент начала удара силы, при этом устанавливается максимальная связь, но это чрезвычайно сложно.

Способностями партнера можно пользоваться уже примерно через сутки. Точка на радаре появляется почти сразу. При приближении к партнеру сила сигнала растет до максимального уровня на расстоянии зоны его влияния. Как только партнер входит в зону влияния другого, сила сигнала начинает падать и при физическом контакте почти не ощущается. Зона контроля – это зона в которой осуществляется контроль за всеми объектами, которые

могут быть опасны. В зависимости от силы и опыта ее размеры от нескольких метров до сотен метров и больше.

Со временем связь ослабевает. Для поддержания связи на максимальном уровне необходимо заниматься сексом не реже одного раза в неделю. Для восстановления уровня связи необходимо заниматься сексом не реже одного раза в лунный месяц, лучше в полнолуние. Если не встречаться длительное время, то связь оборвется. Чем меньше длился поцелуй и секс – тем слабее связь и быстрее она прервется.

Примерно за полторы-две недели до снижения уровня связи очень сильно возрастает сексуальный зов и партнеров сильно тянет друг к другу. Как напоминание о необходимости усилить связь.

Магическая связь может быть установлена только при обоюдном желании партнеров и их активном участии в ее установлении. Оба партнера должны быть свободны от действия алкоголя, наркотиков и транквилизаторов.

Для установления связи достаточно произвести действие 1 раз, но для максимального проявления действия магической связи действие должно быть повторено трижды и максимально долго (скажем, 3 поцелуя в губы и, по возможности, очень долгие).

Можно сразу установить третью степень магической связи.

Для дальнейшего увеличения уровня связи необходим перерыв примерно в 2 недели.

При отсутствии сексуальных контактов, необходимых для поддержания связи, более месяца, происходит понижение уровня связи на один уровень.

Бывает девять уровней объединения партнеров:

1-й уровень получается при поцелуе в губы. Признаком установления такой связи может служить ощущение поцелуя (тепла или жжения) на губах спустя длительное время (несколько часов или суток). Длительность соприкосновения губ и вид поцелуя роли не играет. При этом возрастают только способности каждого, появляется направление на партнера, общие сны и чаще обычного снятся вещие сны, которые могут показывать не ваше совместное будущее. Вы получаете возможность свободно перемещаться по астралу. Без повторения такая связь держится менее месяца.

Признаком установления такой связи также может служить сон, в котором вы находитесь в квартире партнера или летите к нему домой. Кроме партнера там обязательно присутствуют его близкие родственники по линии которых ему переданы магические способности. Если ваш партнер – существо из иного мира, то вы увидите этот мир и его обитателей. Возможно, что после посещения дома партнера, вы посетите вместе с ним свой дом. Снится такой сон в первую или вторую ночь после установления связи.

2-й уровень получается при поцелуе в губы и поцелуе в нижние губы женщины. При этом еще больше возрастают способности партнеров, они получают возможность пользоваться способностями друг друга. Появляются новые способности: Предвидение и Астральная проекция. Максимальный уровень связи и новые способности появляются примерно через 10-12 суток после ее установления. Без повторения такая связь начинает слабеть через 2 недели. Чтобы произошло такое объединение, желательно получить информацию из вещего сна о необходимой для объединения позе и месте объединения.

3-й уровень получается при поцелуе в губы и нижние губы женщины с добавлением минета. Женщина обязательно должна проглотить как можно больше спермы мужчины. Также, можно установить такую связь, выпив около 20 грамм крови друг друга.

Но этот способ больше подходит черным магам. Еще больше возрастают способности партнеров. Появляется частичная передача мыслей на расстоянии. Астральная телепортация (проекция) дает возможность вести разговоры через астрал. Позволяет освоить практическую защиту. Позволяет передавать информацию на длительные расстояния. В век интернета и мобильной связи не слишком ценный дар, хотя в прошлых столетиях вплоть до изобретения радио был незаменимым способом передачи информации.

4-й уровень получается при добавлении к оральному сексу обычного секса. Еще больше усиливаются способности партнеров. Если партнеры являются избранниками (половинками друг друга), то у них появляются новые магические способности. Прямая передача

мыслей на расстоянии. Освоение слабых и средних боевых заклинаний.

5-й уровень получается при оральном, обычном и анальном сексе. Еще больше усиливаются способности партнеров. Освоение сильных боевых заклинаний. Если партнеры являются избранниками, то происходит полное объединение. Возможно дистанционно использовать органы чувств друг друга. Появляются практически все магические способности в полной мере: телекинез, телепатия, телепортация, левитация и др. (только для избранников). Для обычной пары маг-ведьма эти способности будут проявляться лишь частично.

Существуют и более высокие степени магической связи. Но их можно установить тока с избранницей (любимой) или избранником. Для этого потребуется не менее 2 лет.

Магическая связь проявляется и у обычных людей, живущих половой жизнью, но их эффект за счет гораздо более слабой энергетики гораздо слабее. Обычно они могут определять направление друг на друга, говорит ли их партнер правду и факт секса с другими.

При помощи невольного поцелуя можно накладывать определенные заклинания. Придавать партнеру смелость, удачливость, ставить защиту на воздействия через органы чувств и многое другое.

### 1.32. Душа

Душа – это основная составляющая человека и мага. Сама его суть. Без души нельзя пользоваться собственной магией, хотя тело может пользоваться магией артефактов и жить самостоятельной жизнью.

Душа – лакомый кусок для темных сил. Забрать ее насильно они не могут из-за вмешательства светлых сил. Поэтому они стараются заключать различные договоры, чтобы им отдали душу добровольно. Могут и идти на откровенный обман, называя душу другими словами и идя на иные уловки.

Они могут забрать одну часть Души насильно, что со временем сделает человека темным. Забрать несколько частей Души они не могут из-за вмешательства светлых сил. Для этого они окружают тело специальными конструкциями, похожими на тонкие двойные трубы длиной около полуметра. Конструкции не доходят до защитной энергетической оболочки. Они со всех сторон окружают тело и оно со стороны похоже на ежа. Через эту конструкцию они вытягивают часть Души. Для этой операции необходимо не менее 4 темных сущностей. Один главный, а остальные помощники. Человеку снится сон, где он что то кому то отдает. Если он откажется это отдать добровольно, то проснется и сохранит свою Душу в целости. Маг помимо этого, может еще и уничтожить трубки просто сломав их. А изготовить новые не так то просто.

После отделения части Души, эта часть хранится у главного черного в специальном сосуде в его мире. Вернуть эту часть можно только сделав что то не для личной выгоды.

### 1.33. Физиологические изменения в людях, серьезно занимающихся магией.

При длительном и постоянном использовании магии в жизни начинают возникать и проявляться определенные физиологические изменения в организме:

- Снижается время болезни простудными заболеваниями
- Повышается чувствительность всех органов чувств
- Улучшается ночное зрение
- Резкая смена освещенности не приводит к временной слепоте
- Повышается обоняние
- Мелкие царапины и раны быстро заживают
- Повышается сопротивляемость ядам
- Повышается сопротивляемость огню
- Изменяется запах тела
- Появляются знаки на теле
- Изменяется цвет глаз
- Происходят изменения на генетическом уровне

## 2. НАУКА И МАГИЯ

Наука и магия отнюдь не противостоят друг другу. Современному магу необходимо использовать последние достижения науки. Глупо отказываться от телефона, интернета, телевидения. Они очень облегчают работу мага.

А современному ученому необходимо пользоваться последними достижениями магии.

Уже сейчас ученые, которые используют в своих работах торсионное поле, построили машину времени, вечный двигатель, антигравитационный двигатель, тепловой генератор с кпд больше 200 процентов и т.д.

Именно наличием торсионного поля (вихревое поле) можно объяснить всю магию. Взаимодействие с ним возникает при определенных колебания и резонансах. Для них не требуется много энергии, а результаты работы впечатляют. Но все же энергия нужна, и ее нужно направлять.

Электро-магнитное поле является частным случаем проявления магической энергии, поэтому вся электроника так чувствительна к магии.

### 2.1. Электроника и магия.

Электронные устройства очень чувствительны к магическому воздействию. Если вы не можете контролировать свою магическую энергию, то у вас будет постоянно все ломаться.

С другой стороны если вы научитесь контролировать ее, то ваши электронные приборы вообще не будут выходить из строя.

Правда, магу надо быть очень осторожным при пользовании сильно излучающими электронными приборами. Скажем пользование сотовым должно быть сведено к минимуму. Пока еще мощность его излучения больше допустимой и видно как он излучает.

Но со временем все наладится. Уже есть более-менее нормальные аппараты.

СВЧ печи требуют осторожности. Маги более чувствительны чем обычный человек.

Современные компьютеры с частотой от 1ГГц требуют очень хорошую экранировку.

Можно направленно выводить электронные приборы из строя на время или навсегда. Или вызывать временные сбои в работе, разнообразные глюки итд.

## 2.2.Телефон и магия.

По телефону очень легко осуществлять магическое воздействие. Можно даже гадать по телефону, правда получится не так точно, как в реале. Главное установить контакт с собеседником. Это потребует некоторого времени.

Так что не давайте свой телефон случайным людям и не считайте себя в безопасности, если вы ругаете человека по телефону, а не в реале. Разница незначительна. Магия легко распространяется по проводам, точнее она находит цель с помощью телефонного соединения.

Отличие использование магии по телефону от реала в том, что по телефону немного падает сила воздействия и возникает временная задержка.

Если ваш собеседник-маг или ведьмочка и может ощущать карты по телефону, то возможно осуществление полноценного гадания.

Если вы чувствуете собеседника по телефону, а он чувствует вас, то возможно подзаряжать друг друга энергией, использовать совместные заклинания итд. Только не надо забывать про временную задержку около 1 мин.

Старайтесь пользоваться мобильными телефонами как можно меньше. Их недостатки:

- возможность точного определения вашего местоположения;
  - возможность постоянно вас подслушивать, даже когда мобильный отключен;
  - легко отследить круг вашего общения;
  - излучение мобильного пагубно влияет на клетки вашего мозга.
- Они теряют чувствительность и отмирают;

- во время разговора сигнал мобильного телефона забывает другие магические сигналы и вы становитесь уязвимы;
- мобильник может выйти из строя от перегрузки, т.к. при использовании магии выделяется много энергии;
- возможность провести неожиданную для вас атаку через мобильник;
- мобильник надо постоянно защищать от кражи и потери, тратя на это энергию и время.

### 2.3.INTERNET и магия

Интернет одно из величайших достижений. По нему очень легко осуществлять магическое воздействие и можно гадать, обмениваться новой информацией, легко находить людей с магическим даром. У каждой третьей девушки дар ощущается через интернет.

Но учтите, что на многих сайтах посвященных магии, стоят разнообразные магические ловушки. Их легко почувствовать, если есть опыт. Некоторые просто отбирают немного энергии, а есть и смертельные. На некоторых сайтах специально приведены различные клятвы, чтобы набрать новых рабов.

Будьте очень осторожны и не читайте их. Дело в том, что многие при чтении проговаривают текст. Именно на это и рассчитано. Правда, обычно клятву надо повторить три раза.

Если у вас есть магический дар, то учтите, что при длительной игре в РПГ ваш чар приобретает часть или все ваши магические качества. И чем сильнее ваш дар, тем быстрее он приобретет эти качества. Случайно могут пострадать не только другие чары, но и люди, которые ими играют. Аккуратнее с этим.

Да и при игре в 3D шутеры тоже будьте поосторожнее.

Не путайте виртуальный мир с реальным.

Магическое воздействие через интернет отличается от воздействия в реале только небольшим уменьшением мощности воздействия и появлением небольшой временной задержки.

Можно послать заклинание через электронное письмо. Вам необходимо нацелить его в человека носящего ник совпадающий с

адресом письма и встроить в текст ключевое слово, при прочтении которого, заклинание сработает.

При общении по ICQ или ODIGO накладные заклинаний мало отличается от наложения заклинаний в реале. Ваш собеседник находится от вас как бы на расстоянии около 2 метров. Магический сигнал как бы входит в ваш монитор, а выходит из монитора собеседника. Вы прицеливаетесь в ник собеседника, а дальше все как будто собеседник рядом с вами.

Только учтите, что при дистанционном воздействии возникает задержка срабатывания. Обычно не больше минуты.

При копировании электронных текстов, имеющих магическую составляющую, копируется только сам текст без магии. Для придания ему магических свойств необходимо, чтобы его зарядил маг, или осуществить заряд при помощи магических артефактов.

#### 2.4. Телевидение и магия.

Телевидение позволяет осуществить магическое, и не только магическое воздействие одновременно на много людей не затрачивая слишком много энергии. Этим часто и пользуются.

В сериалах и мультфильмах, таких как: "Сейлор Мун", "Зачарованные", "Сабрина - маленькая ведьма" и др., в фильме "Колдовство" и других фильмах о магии, встречаются правильно показанные и работающие заклинания, хотя большинство выдумано и не работают по разным причинам. Эти сериалы стоит смотреть, чтобы вынести определенные уроки из поведения героев и не совершать их ошибки. Истинная информация встречается ВЕЗДЕ. Надо лишь уметь ее заметить и воспользоваться.

Старайтесь поменьше смотреть телевидение, особенно рекламу, т.к. там часто присутствует воздействие на подсознание. Без специальной защиты трудно противостоять такому воздействию

#### 2.5. Использование магии для предотвращения катастроф и терактов.

Воспользуйтесь своим даром предвидения и получите наиболее

точную и подробную информацию о месте и времени катастрофы или теракта. Если информации недостаточно – попробуйте ее уточнить и правильно интерпретировать. Ошибки в определении факта события, его места или времени могут стоить жизни сотням людей. Для уточнения можно использовать методы биолокации.

Предупредите власти о возможном событии, но не слишком рассчитывайте на их помощь. Действуйте сами. Властям плевать на обычных людей. Они думают только о себе.

Некоторые события (захват заложников и др.) могут иметь продолжительное время действия и у вас хватит времени, чтобы вмешаться, даже если вы ошиблись или не поняли предварительную информацию.

Для активного вмешательства необходимо ментально оказаться как можно ближе к месту события. Если событие еще не произошло, то обычно с этим нет проблем. Просто пришли на место и изменили желательным для вас образом будущее событие.

При наличии достаточного опыта и энергии, можно изменять события находясь на значительном расстоянии. Представьте себе это место как можно подробнее и действуйте. При наличии сильной защиты вам достаточно тока на секунду захотеть пойти в это место, и его частичная безопасность уже обеспечена (взрыв у Макдональдса произошел в момент, когда были возможны минимальные жертвы, а не тогда, когда он был запланирован (часы испортились), первая бомба у Тушинского рынка сработала частично). Обычно магией выводится из строя часовая или электронная взрывчатка, а также само взрывчатое вещество. Такая защита держится до получаса.

Если событие начало происходить, то его место будет окружено разными спецслужбами и проникновение будет сильно затруднено или совсем невозможно. Но можно попробовать вселиться в тело человека, находящегося в эпицентре события.

При штурме театрального центра на Дубровке я вселился в тело спецназовца, охранявшего проход, и смог предотвратить взрыв бомб. К сожалению, предварительную информацию о смерти от

отравления я не понял и не принял необходимых мер, что привело к печальным последствиям.

Вселение в тело другого человека лучше производить в момент вашего сна. Человек должен находиться в стрессовой ситуации, чтобы он не обратил внимание на присутствие ВАС в его разуме. Как только задача будет выполнена, немедленно покидайте его тело. Старайтесь не брать управление его телом на себя, чтобы вас не заметили.

Выполнение таких задач требует ОЧЕНЬ большого расхода энергии. Немедленно восполните ее и постарайтесь некоторое время воздержаться от использования магии.

### **3.Классификация магов.**

По магическим способностям условно всех магов можно разделить на три группы:

искатели, целители и вершители.

“Искатели”. Основная задача - получение информации о чем-то или о ком-то. Очень высокая чувствительность и очень большой радиус обнаружения цели, но очень низкий уровень оперируемой энергии. Сами использовать полученную информацию могут лишь частично. Обычно они ищут клады, пропавшие вещи, пропавших людей и животных, предсказывают будущее и т.д.

“Целители”. Основная задача - исцеление во всех видах: физическое, психическое, магическое. Исцеление не только людей, но и животных и других существ и всей биосферы в целом. Очень высокая чувствительность к биологическим объектам в небольшом радиусе, длительное использование небольших потоков энергии.

“Вершители”. Основная задача - глобальная защита от природных техногенных и магических катастроф, связанных с массовой гибелью живых существ. Они имеют практически весь спектр магических даров, но развиты лишь те, что постоянно используются ими. Средняя чувствительность и средний радиус обнаружения цели, оперируют сверхвысокими энергиями за сверх короткое время.

Легко могут что-то уничтожить и изменять весь мир. Но из-за недостаточной чувствительности могут наломать дров. Поэтому работать им лучше в паре с “искателем”, да и помощь “целителя” будет не лишней.

По отношению к внешнему миру всех магов можно разделить на черных, белых и серых.

Черные - их принцип: “Живи для себя, а остальное неважно», «Бери от жизни все что сможешь», «Кто сильнее тот и прав». Они используют магию ТОЛЬКО для личной выгоды и получения власти. Черные могут пойти на компромис, если это принесет выгоду в дальнейшем. Черные подчиняются только более сильному.

Белые - их принцип: «Живи ради других», «Общественное превыше личного», «Кто не с нами – тот против нас». Белые маги и ведьмы не получают САМИ личной выгоды. Выгоду получают высшие силы, которые стоят за ними и управляют ими. Белые практически никогда не идут на компромис, что часто приводит к трагическим последствиям. Белые подчиняются только ВЫСШИМ силам, или тем, кто выдает себя за представителей высших сил. Иногда это приводит к тому, что черные управляют белыми.

Серые - их принцип: «Живи сам и дай жить другим». Серые маги и ведьмы используют магию и для личной выгоды и АЮСОЛЮТНО бескорыстно. Серые ВСЕГДА ищут компромис, который может удовлетворить все стороны. Серые не подчиняются никому. Они полностью свободны и именно за это их так ненавидят и черные и белые.

По способу использования магии всех магов можно разделить на магов хаоса, магов порядка и магов равновесия.

Вокруг магов хаоса всегда все взрывается и ломается. Часто они применяют магию сами не контролируя ее. Они часто попадают в экстремальные ситуации, но всегда выходят с минимальными потерями из них. У них постоянно бывают синяки и шишки, но серьезные травмы очень редки. Хаос защищает своих носителей.

Все их вещи всегда в беспорядке, но в случае экстренной необходимости все быстро находится. Они постоянно спешат и всюду опаздывают. У них масса знакомых, но долго их никто никто не может вытерпеть из за их непостоянства. Их трудно застать на одном месте.

Вокруг себя они всегда разбрасывают кусочки хаоса. Даже разговор по телефону с ними не безопасен. После общения с ними необходимо почистить помещение и линию связи. Их защита непостоянна. Действия непредсказуемы. Их тело очень горячо на ощупь, но прикосновение рук неощутимо. Лечить не могут. Могут окружать себя зеркалом и отражать враждебную энергию обратно в атаковавшего их. Хаос накапливается вокруг их места проживания.

Поэтому находиться в нем и звонить на их телефон небезопасно даже в их отсутствие.

Вокруг магов порядка всегда тихо. Все разложено по полочкам. Они никогда не отступят от раз совершенного ритуала.

Они очень аккуратны. Все предметы лежат на раз определенных местах. Они почти всегда находятся на одном месте. Никогда не опаздывают и терпеть не могут тех, кто опаздывает. Они малобщительны и постоянно заняты своими делами. У них очень мало знакомых. Их магия предсказуема, но очень сильна.

В экстремальные ситуации попадают очень редко. Но последствия

этих ситуаций могут быть фатальными. Стремятся все упорядочить вокруг себя. Общение с ними довольно скучно.

Маги равновесия стараются избегать крайностей. На столе у них нагромождение предметов, но все они лежат в определенном, только им известном порядке. Они редко опаздывают и чаще приходят немного раньше. Перед любым действием они все тщательно продумывают, но если что то пошло не так, то все равно продолжают рисковать. Они редко попадают в экстремальные ситуации. И всегда находят блестящий выход из них. Редко падают и почти не ушибаются. Могут быть очень разными в зависимости от необходимости. Они очень сильны, но стараются пореже использовать свою силу. Только в случае сильного изменения равновесия в мире они начинают активно вмешиваться. Кажутся ленивыми и совсем неопасными. Равнодушны к деньгам и власти. Совсем незаметны в толпе. Обладают очень сильной защитой.

Хорошо относятся к любым магическим существам, магам и ведьмам любых направлений, последователям любых религий, если те не пробуют на них активно воздействовать или переманить в свою

веру. Могут лечить и убивать, спасать и разрушать, использовать любую магию и защищаться от любых враждебных воздействий.

По уровню внутренней энергетики магов можно разделить на:

- иных вне категорий(0-30 градусов)
- высших иных (иные 1 уровня)(30-60 градусов)
- сильных иных (иные 2 уровня)(60-75 градусов)
- иных (иные 1 уровня)(75-85 градусов)
- необученных иных(85-95 градусов)
- не магов или обычных людей(95-135 градусов)
- учеников магов (уровень энергии колеблется от уровня энергии обычного человека до уровня энергии мага)(135-150 градусов)
- магов (маг 3 уровня)(150-180 градусов)
- сильных магов (маг 2 уровня)(180-210 градусов)
- высших магов (маг 1 уровня)(210-240 градусов)
- магов вне категорий (свыше 240 градусов)

Уровень энергии измеряется г-образной рамкой по углу поворота против часовой стрелки. Средний уровень среды - 90 градусов.

Люди, имеющие внутреннюю энергию менее 120 градусов, подвержены постоянным болезням. Им необходима энергетическая подпитка. Уровень умирания обычного человека – 97-98 градусов

Энергия Истинных Магов существенно выше среднего уровня энергии окружающей среды - они горячее ее. Маг использует для магии собственную энергию.

Энергия Иных ниже среднего уровня энергии окружающей среды - они холоднее ее. Иной использует для магии чужую энергию - они все энергетические вампиры.

Энергия обычного человека немного превышает средний уровень энергии окружающей среды

Ясновидящие (искатели) делятся в зависимости от их способностей и возможности заглядывать в отдаленные места и отдаленные времена и события

Целители делятся в зависимости от скорости исцеления и числа исцеленных за определенное время, а также от тяжести исцеленных болезней

Обычные люди по степени эгоизма делятся на черных, темных, серых (нейтральных), светлых и белых. Дети рождаются светлыми

(только дети демонов черные изначально). По мере взросления они становятся все более темными.

## 4. СОВЕТЫ

### 4.1. КАК НЕ СТАТЬ ЖЕРТВОЙ ШАРЛАТАНОВ И МОШЕННИКОВ

- Тщательно подумайте, а действительно ли вам так необходимо обратиться к магу или гадалке? Возможно вам просто надо отдохнуть или сходить к врачу, скажем к психотерапевту или психологу.
- Возможно вы и сами обладаете магическим даром и все сможете сделать сами.
- Если вам почемуто не нравится маг - то немедленно уходите. Без доверия и симпатии все равно ничего хорошего не получится.
- Если во время сеанса вам стало плохо - немедленно прекратите его и уходите.
- Не доверяйте рекламе. Лучше обратитесь к друзьям, которым уже помог знакомый маг.
  - Если вы вынуждены находить мага по газете - то избегайте тех, у кого написано стопроцентная гарантия, а то и 200-процентная, тех, кто что-то гарантирует сделать навсегда, тех, у кого слишком много написано про их возможности. Узкий специалист в данном случае лучше.
  - Правильно сформулируйте свой вопрос или свою проблему
  - Добейтесь решения именно ее, а не тех проблем, которые вдруг находит у вас "маг"
  - Если в рекламе видна ложь - значит вас хотят обмануть
  - Оплату лучше производить после сеанса, а не до него.
    - Если во время магических действий у мага на руке часы - то он простой мошенник. Также не должно быть и других металлических предметов, явно не используемых в данный момент.
    - Если вам гарантирую мгновенное решение всех ваших проблем,  
то лучше сразу уйди. На решение проблем требуется время. Обычно от трех суток до трех месяцев.

- Если сеанс вам не помог, а деньги не хотят вернуть - то это скорее всего мощенник
- Если комната предназначена именно для магических сеансов, то в ней не должно быть электронных устройств.
- Если вас просят что то сделать руками и не просят снять кольца, часы и браслеты - это очень странно.
- Если вам говорят что на ваших деньгах и драгоценностях лежит какаято порча, то ни в коем случае не отдавайте их тому кто это сказал. Скорее всего он их хочет украсть.
- Если вы уверены, что на деньгах есть порча - то просто отнесите их в банк и обменяйте на другие или сделайте вклад, а потом его снимите.
- Если вам кажется что на драгоценностях есть порча, то положите их в проточную воду или холодную воду из под крана и, скорее всего, вы ее снимите. Только привезите к ним прочную веревку, чтоб не потерять, если река глубокая
- Если на драгоценностях есть сильное проклятие и вы это точно знаете, то лучше избавиться от них.
- Если вы пришли решить проблему другого человека а воздействовать начинают на вас, то лучше уйти
- Если вам вдруг начали угрожать после неудачного сеанса, то лучше обратиться в милицию.
- Если вдруг с вас требуют гораздо большую сумму, чем обговорили заранее, то это мощенники. Затраты на магию, без учета стоимости использованных ингредиентов, не должны превышать стоимости нормального обеда
- При хорошем исходе гадания постарайтесь все же как то отблагодарить того, кто вам гадал, даже если вы не договаривались о вознаграждении. Не обязательно деньгами. Угостите чаем или кофе.
- По возможности не ссорьтесь с магами, но если ссора произошла не бойтесь, что на вас наведут порчу или проклятие. Это не так то просто и требует затрат энергии. И без серьезной причины обычно никто на это не пойдет.
- Любое любимое занятие повышает защиту от магии.
- Любые вещи, находящиеся рядом с местом внезапной смерти, хрянят ее отпечаток. Лучше их не использовать, но если они вам

очень нужны - постарайтесь их очистить проточной водой или еще какнибудь. Надевать их лучше нечасто и хранить подальше от спальни.

- Любой предмет, которого кто либо касался, хранит его отпечаток.

Он слабеет со временем, но сам исчезнуть полностью не может

- Мощенники хорошо знают психологию. Учтите это

- Если вы не уверены в нужности сеанса и стали уходить, а вас стараются удержать - то лучше все же уйти.

- Лучше всего составлять договор об оказании услуги, чтобы было можно спросить, если он не выполняется.

- Любой бизнес – это, прежде всего, зарабатывание денег. Магия - не исключение. Обязательно контролируйте качество услуги.

- Если вас вдруг начали выгонять, а вы еще явно не получили все на что рассчитывали - то либо у вас сильный магический дар, либо что то весьма опасное для людей с даром.

- В магии все слишком сильно зависит от состояния мага в определенный момент времени, поэтому нельзя точно гарантировать результат.

- Результаты гадания не могут быть абсолютно точными. Они дают лишь наиболее вероятное развитие событий в данный момент.

- При изменении вашего состояния или внешних условий результаты гадания обязательно изменятся. Поэтому свобода маневра всегда есть. Хотя и не слишком большая.

- Чем больше исходной информации - тем точнее результат гадания.

- Основную интерпретацию гадания все же делаете вы сами, а не маг. Он лишь немного помогает.

- Если вам говорят, что у вас есть нераскрытый дар и сразу предлагают провести обряд инициации его через секс, то лучше отказаться. Обычно таким способом молодые люди просто "разводят" молодых и красивых девушек на секс. Обряд полной инициации может проводить маг не моложе 33 лет и не сразу после знакомства, а не менее чем через 2 недели после первой встречи. Обычно срок гораздо больше,

так как это весьма серьезный обряд, требующий достаточно много времени на подготовку и много энергии.

#### 4.2. СОВЕТЫ МОЛОДОЙ ВЕДЬМОЧКЕ

Сначала убедитесь в наличии дара. Обычно об этом свидетельствуют неприятности с вашими наручными часами. Носите их теперь не на руке, а в кармане или в сумочке.

После применения магии всегда ешьте что-нибудь. Сначала ничего не чувствуется, а потом следует упадок сил. Лучше его не допускать.

Осторожение с вашим сексуальным зовом. Научитесь контролировать его. Этот дар есть у всех ведьмочек. О его наличии свидетельствует то, что парни выбирают именно вас, а не ваших подруг, возможно более красивых.

Скрывайте свой дар. Подруги могут вас не понять.

При использовании магии всегда снимайте металлические предметы, которые надеты на вас и которые не нужны для магии.

Магическая сила растет с возрастом и от частоты использования магии. Но не забывайте про отдых.

В магическом смысле совершеннолетие - 21 год.

Не используйте сильные заклинания до этого. Не вызывайте существ, если вы не уверены, что справитесь с ними.

Сначала все продумайте, а потом уж действуйте.

Не забывайте про свою физическую форму. Занимайтесь спортом и боевыми искусствами.

В первую очередь научитесь чувствовать магию. А потом уж управлению магической энергией. Сначала выучите защиту, а уж потом нападение.

По возможности помогайте людям не афишируя свои способности.

Никогда полностью не раскрывайте все свои возможности.

Всегда будьте готовы к нападению на вас.

Защитите свое жилище от воров и враждебной магии.

Не вызывайте существ в своем доме и вблизи от него.

Не разбрасывайте свои волосы и ногти где попало.

Используйте против врагов их же оружие.

Постарайтесь найти себе союзника.

Никогда и ничего не бойтесь. Любой страх можно использовать против вас

Не используйте мобильник. Его недостатки перевешивают его достоинства.

Не пробуйте уточнять дату будущего события точнее, чем разброс в 3 суток.

Не гадайте на будущие события, которые не предопределены, менее чем за 3 суток

Можно уточнять результат предопределенного события менее чем за 3 суток (экзамена, встречи), но до события должно быть не менее 12 часов.

Не гадайте тому, кто в это не верит. Это бессмысленная трата энергии и времени.

Если гадание было прервано, то все равно необходимо его завершить, пусть и через некоторое время.

Если вы хотите понравиться какому либо парню, то используйте сначала свой сексуальный зов. Почаще смотрите на него, когда у вас хорошее настроение. Используйте любую возможность приблизить свою голову к его голове: поцелуй, спите на его плече и др. Почаще касайтесь его своими руками (центром ладоней особенно).

Используйте и обычные женские хитрости.

И только в самом крайнем случае применяйте приворот.

## 5.Магия и бизнес

### 5.1.Магия и мелкий бизнес

Наиболее приемлемым способом зарабатывания денег для магов и ведьмочек является мелкий бизнес. Такой как:

- торговля книгами, драгоценностями, антиквариатом и др. в небольших объемах (лоток, магазин)
- изготовление небольших партий предметов роскоши, украшений, предметов домашнего обихода итд.

Такой бизнес позволяет иметь стабильный доход не раскрывая своих магических способностей и, одновременно, практиковаться в магии, используя ее как для привлечения покупателей, так и для заряжания предметов. При этом ваш расход магической энергии на поддержание бизнеса невелик и ваша свобода почти ничем не ограничена. Для сохранения тайны желательно иметь как можно меньше подчиненных.

Такой бизнес как: магический салон, салон гаданий, магазин магических товаров - менее желателен. Он требует гораздо больше вашей энергии на его поддержание и вы привлекаете излишнее внимание к себе.

## 5.2. Магия и крупный бизнес.

Магам и ведьмочкам нежелательно заниматься крупным бизнесом самостоятельно в силу множества причин:

- он отнимает много времени и сил;
- он требует соблюдения определенных норм поведения, которые не всегда возможно соблюдать магу;
- он сильно ограничивает вашу свободу общения и перемещения;
- вы всегда на виду у общественности и журналистов;
- вы вынуждены постоянно врать и изворачиваться, а это чревато серьезными последствиями;
- у вас всегда будут враги на которых вам придется тратить свои силы;

Поэтому желательно не связываться с крупным бизнесом. При необходимости - выполнять роль консультантов или проводить только разовые мероприятия. Что позволит не светиться сильно.

Крупным компаниям необходимо наряду со службой безопасности уделять внимание и безопасности от магического воздействия. Для этого необходимо иметь в штате ведьмочек и магов, которые могут обнаружить такое воздействие и предотвращать его

последствия. Наиболее подвержены магическим воздействиям электронные приборы, но нельзя забывать и про персонал.

Необходимо также обнаруживать начинающих магов и ведьмочек, которые плохо контролируют свои способности и могут случайно выводить электронику из строя.

### 5.3.Магия и деньги

Ваши магические способности обязательно дадут вам возможность иметь сумму денег на **АБСОЛЮТНО НЕОБХОДИМЫЕ** вам вещи и расходы. У всех это довольно разный набор, но роскошь в него не входит. Учтите это.

Чем сильнее ваши способности – тем больше денег вы сможете получать с помощью магии.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Магия – хороший инструмент для познания и изменения мира, но далеко не единственный. Используйте **ВСЕ** доступные Вам способы постижения мира и удача будет всегда вам сопутствовать.